

Дорогие родители! Уважаемые взрослые!

Мы рады предложить вам несложную, но очень увлекательную игру, всем знакомую с детства — лото. Точнее, даже несколько игр, в которые вы сможете поиграть с детьми с помощью этой замечательной разрезной книжки «Путешествие в мир природы».

Предлагаемое нами лото представляет собой **набор карточек с рисунками** (игровых полей) и **карточек с загадками**. На каждом игровом поле находится по 8 изображений, иллюстрирующих правильные ответы на загадки. В лото входит 12 игровых полей и 192 загадки, то есть каждой картинке соответствуют 2 загадки.

Для игры необходимо подготовить игровые поля, вырезав их из книги по пунктирным линиям. Также по линиям нужно разрезать карточки с загадками. Обратите внимание: в книге в качестве приятного бонуса даётся готовая выкройка коробочки для хранения карточек. Вам остаётся только её вырезать и склеить.

Итак, зачем мы играем в лото? **Игра в лото знакомит детей с окружающим миром, расширяет их кругозор, развивает память, внимание, логическое и образное мышление, совершенствует мелкую моторику рук. Ребёнок учится анализировать и сопоставлять изображение какого-либо предмета или явления и его описание и, разумеется, учится общаться, взаимодействовать в игре.**

Игра будет интересна, прежде всего, детям 4–6 лет и даже первоклашкам. Но в наше лото можно играть и с трёхлетним малышом, начиная с самых простых заданий и постепенно переходя к более сложным вариантам игры.

Играйте всей семьёй!



Правила игры в лото «Путешествие в мир природы»

ОБЩИЕ ПРАВИЛА

В игре могут участвовать от 2 до 7 человек (от 1 до 6 игроков и ведущий). Можно пригласить в игру и больше участников, но в таком случае каждому достанется лишь одно игровое поле.

Игроки выбирают (или им раздаются) игровые поля, а карточки с загадками перемешиваются и складываются в коробочку (мы с вами её заблаговременно подготовили!), которая находится у ведущего. Ведущий берёт бумагу и карандаш для записи результатов всех участников (если в игре учитывается количество баллов или время). Ведущий громко и внятно зачитывает загадки, а игроки отгадывают их и находят картинки-отгадки на своих игровых полях.

Помните: к каждой картинке-отгадке есть два варианта загадки!

КТО ПЕРВЫЙ?

Ведущий достаёт из коробочки по одной карточке и читает загадку. Игроки колективно её отгадывают. Игрок, у которого на игровом поле есть картинка, обозначающая правильный ответ, забирает карточку с загадкой себе и закрывает ею соответствующую картинку на поле. Если никто из игроков не отгадал загадку правильно, карточка с загадкой откладывается в сторону.

Выигрывает тот, кто первым закрыл все картинки на своём игровом поле (или на всех своих игровых полях, если их несколько).

ПРИЗЫ СОБИРАЙ, НО И ДРУГУ ПОМОГАЙ!

Ведущий достаёт из коробочки по одной карточке и загадывает загадки игрокам поочереди. За правильный ответ ведущий даёт игроку поощрительный приз (конфету, яблоко, шарик, карандаш и т. п.). Карточку с загадкой забирает тот игрок, на чьём игровом поле нарисована картинка, соответствующая правильному ответу.

Если игрок, когда наступает его очередь, не может отгадать загадку, то ведущий объявляет: «Помощь друга!» После этого загадку может отгадывать любой участник игры. За правильный ответ ему также даётся приз.

Если никто из игроков не отгадал загадку правильно, карточка с загадкой откладывается в сторону.

Возможны два победителя:

а) тот, кто первым закрыл все картинки на своём игровом поле (игра останавливается, когда это произошло);

б) тот, кто к концу игры собрал больше всех поощрительных призов, т. е. правильно ответил на большее количество загадок (при таком варианте игры разыгрываются все карточки-загадки).

Отдельно объявляется победитель в номинации «Лучший помощник».

 **При упрощённом варианте игры вы можете играть без игровых полей, используя только карточки с загадками. В таком случае предлагаем два варианта игры.**

САМЫЙ БЫСТРЫЙ

Для игры вам понадобятся часы или секундомер.

Ведущий достаёт из коробочки по одной карточке и загадывает загадки игрокам поочереди. Разыгрываются все карточки-загадки.

За правильный ответ в течение *10–15 секунд* игроку начисляется *3 балла*, *15–25 секунд* — *2 балла*, *25–35 секунд* — *1 балл*, от *35 секунд* и дольше — *0,5 балла*.

Если игрок, когда наступает его очередь, не может отгадать загадку в течение *1 минуты*, то ведущий объявляет: «Помощь друга!» После этого загадку может отгадывать любой участник игры. За правильный ответ ему даётся *2 балла*.

Если никто из игроков не отгадал загадку правильно, карточка с загадкой откладывается в сторону.

Выигрывает тот, у кого в конце игры больше всех баллов.

ТРИ ПОПЫТКИ

Ведущий достаёт из коробочки по одной карточке и загадывает загадки игрокам поочереди. Разыгрываются все карточки-загадки.

Если игрок правильно отгадал загадку с первой попытки, ему начисляется *3 балла*, если со второй — *2 балла*, с третьей — *1 балл*. После третьей неудачной попытки ведущий объявляет: «Помощь друга!» После этого загадку может отгадывать любой участник игры. За правильный ответ ему даётся *2 балла*.

Если никто из игроков не отгадал загадку правильно, карточка с загадкой откладывается в сторону.

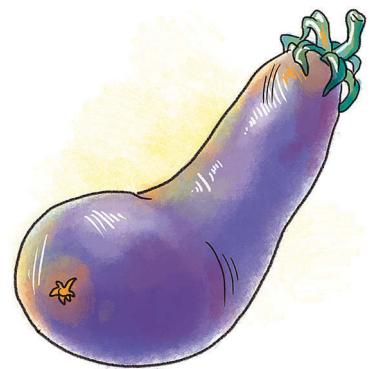
Выигрывает тот, у кого в конце игры больше всех баллов.



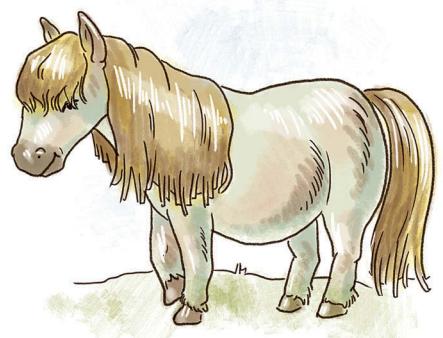
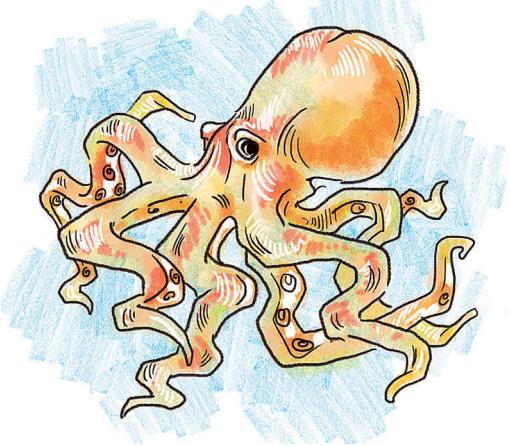
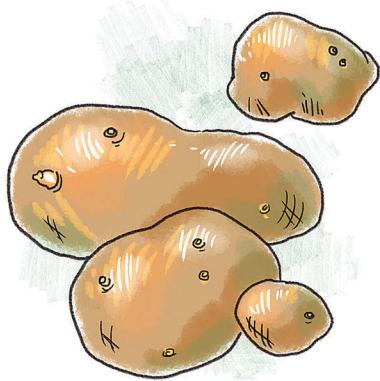
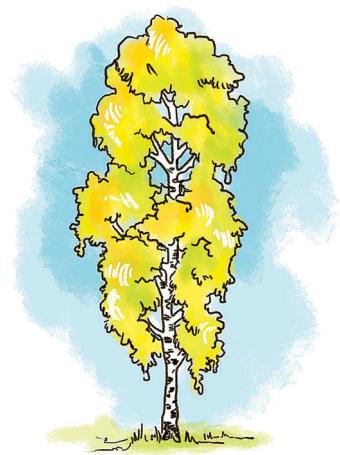
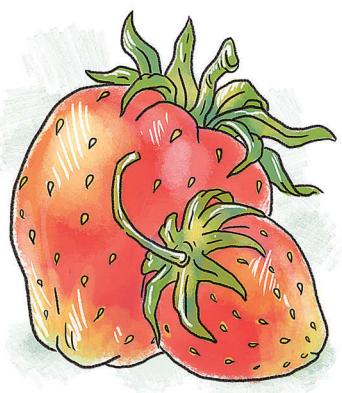
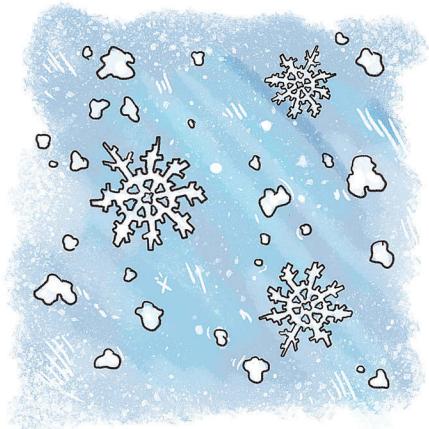
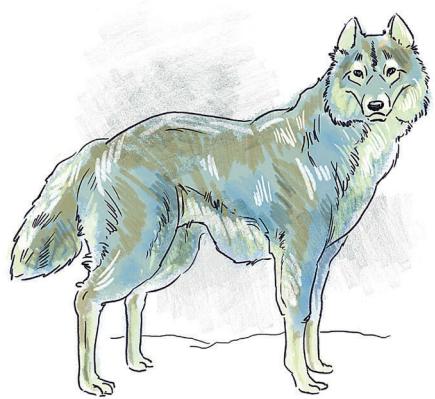
КОРОБОЧКА ДЛЯ ЗАГАДОК

KOPOBOhKA DLA ZAGADOK

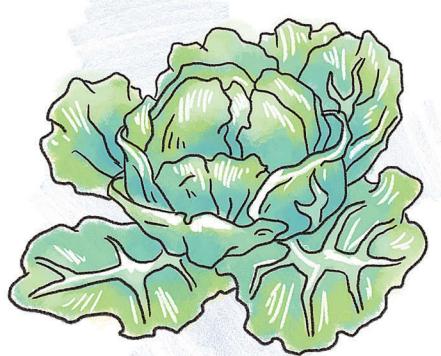
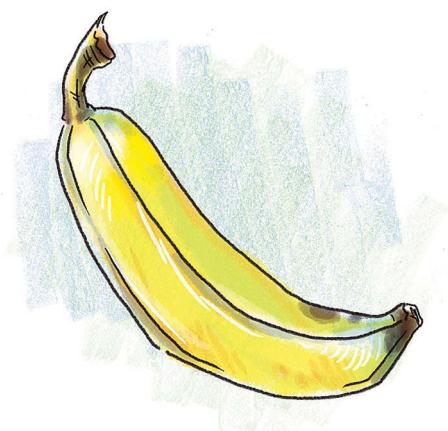
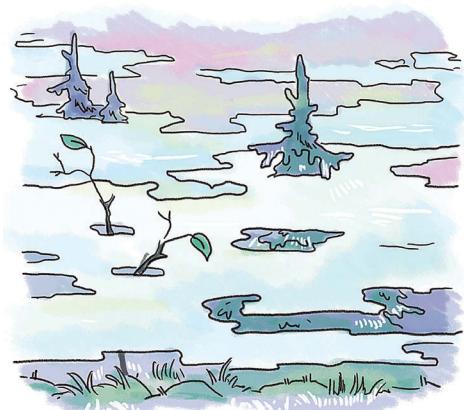




игровое поле



игровое поле



игровое поле

Конец ознакомительного фрагмента.

Приобрести книгу можно

в интернет-магазине

«Электронный универс»

e-Univers.ru