

> > >

Добро пожаловать в Дисгардиум!



ТАРАНИС

С крыши башни был виден весь Вермиллион. «Город отважных и упорных», как выразился встречавший Тараниса местный советник Вествуд.

«Город!» — Таранис сплюнул.

Плевков, коснувшись раскаленной поверхности крыши, испарился. Форт Вермиллион назвал бы городом разве что оницо, не видевший мегаполисов.

Таранис, скаут 336-го уровня из клана превентивов «Дети Кратоса», видел настоящие города. Если не говорить о реале, большую часть времени он проводил в Даранте, скрупулезно изучая зланные места столицы Содружества. Доводилось ему бывать и в имперском Шаке. Но обе столицы не шли ни в какое сравнение с Кинемой, главным городом Лиги гоблинов на Бакаббе. Там-то запретных развлечений столько, что жизни не хватит все испытать.

Зеленокожие ушастые коротышки — вот кто прирожденные торговцы. Не тривиальные перекупщики, сведущие, где купить и кому толкнуть, нет. Гоблины шестым чувством чуяли, что нужно любому разумному, будь то туповатый минотавр, аристократичный вампир или нищий ремесленник из самой дальней дыры севера Латтерии, и предлагали ему желаемое. И если когда-то что-то кому-то было нужно, оно обязательно находилось в Кинеме.

Как, например, вот этот *Дальновизор* — уникальный гномий бинокляр, купленный на закрытых торгах в Кинеме. С его помощью можно не только в мельчайших деталях разглядеть все в пределах трех километров, но и идентифицировать. Система выводит имена и уровни мобов, игроков

и неписей, только если сфокусировать взгляд на объекте, который рядом. С *Дальновизором* все далекое всегда рядом.

Таранис приложился к фляжке с *Лепреконским бодрящим* — так называли кофе с приличной примесью крепчайшего дворфийского пойла. Смена заканчивалась, вот-вот должен появиться Дарин, другой скаут клана, чтобы занять пост.

Вчера, когда Нергал Лучезарный призвал всех под свои знамена на войну со Спящими, скауты превентивов, такие как Таранис, наводнили все поселения фронта. Правда, обошлось без лидеров топ-кланов — те, скорее всего, уже заливались дорогими коктейлями на пляжах Джумейры в преддверии завтрашнего «Дистиваля». Именно там решались судьбы игроков Диса, создавались и рушились альянсы, заключались сделки на миллиарды золотых...

Таранис поначалу тоже туда собирался, но передумал. Путь на закрытые мероприятия ему заказан — в игре он пока не достиг ничего выдающегося, и личное приглашение ему не положено. А тусить с фанатами-голодранцами в общей толпе? Не, в бездну такое.

Вермиллион, пыльный форт Содружества с узкими улочками, вечно засыпанным песком, просыпался. Три-четыре часа после рассвета — лучшая пора для активной деятельности. Жарища еще не так сильна, дебаф относительно щадящий, самое время для вылазок в Лахарийскую пустыню. Группы игроков — по большей части рейдовые, но встречались и небольшие отряды сборщиков ресурсов — выдвигались за фронт. Веером разлетались отдельные точки — скауты кланов. Топы в пестрящей легендарками экипировке седлали грозных маунтов, оглашающих окрестности приветственными рыками и ревом.

Таранис заметил, что группы стали куда серьезнее, чем еще три дня назад, когда он впервые тут появился. С момента, когда по Дису прокатилась волна уведомлений о *Первом убийстве* Акулона, каждый уважающий себя клан направил на фронт наблюдателей.

Вчера же Вермиллион и вовсе стал самым популярным местом Диса, как форт, ближайший к храму Спящих. Клан

спешно создавали плацдарм для грядущего наступления. Личные и групповые порталы слишком дороги для переправки большого количества людей, а потому все топ-кланы озаботились постройкой стационарных порталов: вокруг крепостной стены сновали рабочие, возводя клановые форты. Остальным тоже было не до сна: сборщики трав под защитой боевых «звезд» копошились в пустыне, запасаясь составляющими для мощных зелий; специальные охотничьи бригады рыскали в поисках дичи; кухонные работники не спали третьи сутки — поди прокорми столько гостей. Торговцы забили рынок до отказа, цены взлетели на все, в том числе на утеху для взрослых. Вермиллион слишком мал для такого количества посетителей, а находиться здесь без крыши над головой — смертельно.

Клан Тараниса, «Дети Кратоса», считался сильнейшим в Дисе не по силе или очкам достижений. Вряд ли «Дети» могли конкурировать в этом со «Странниками», «Лазурными драконами», «Модусом», «Экскоммьюникадо» или «Вдоводелами». Но если брать реальное влияние в реальном мире, «Детям» не было равных. Граждане не ниже категории С, сливки общества, отборная аристократия, выходцы из богатейших семей, дети как правителей отдельных регионов, так и членов мирового правительства.

Двадцатидевятилетний Таранис Уорд, названный родителями в честь кельтского бога грома, старался соответствовать имени. Его отец возглавлял департамент, занимающийся негражданскими Зонами, мать руководила секретными проектами в ООН, дядя... Практически каждый в семье Тараниса входил в «платиновую сотню» — так называют первые сто тысяч самых значимых граждан планеты.

Таранис нашел себя в Дисе. По правилу единокротия, если кто-то в семье обладал особенно высоким статусом, часть его привилегий распространялась и на ближайших родственников: родителей и детей. Тараниса это устраивало.

На юго-востоке, на вершине далекой дюны, появилось пылевое облако. Настроив *Дальновизор*, скаут «Детей Кратоса» ахнул: в сторону форта двигался огромный пак мобов. Что

это за твари, рассмотреть не удавалось — они были слишком далеко даже для гномьего артефакта. Но и отсюда Таранис видел, как вихрится взрытый песок, словно титанический мегабульдозер, созданный, чтобы сносить старые города, вдруг оказался в Дисе и на полной скорости мчится по Лахарийской пустыне.

Скаут активировал амулет связи и тихо, стараясь не привлекать внимания расположившегося рядом наблюдателя из «Лазурных драконов», но отчетливо заговорил:

—Шиндлер, прием. Таранис на связи.

—Слышу тебя, Таранис, — спустя несколько секунд ответил дежурный офицер клана.

—Наблюдаю странную активность. На Вермиллион что-то надвигается.

—Имперцы?

—Сложно пока сказать. Похоже на василисков, только... Черт, это, кажется, нежить! Точно нежить! У одного кости торчат наружу...

—Откуда?

—Идентифицирую... Есть, визор дал инфу. Подтверждаю, нежить. Перекати-поле, василиски, стая пустынных стервятников, песчаные кобры, пустынный... Вся группа — нежить! Уровни 400+. Ох, ни фига себе!

Таранис не сдержал удивления и выругался слишком громко. Обернувшись, он поморщился — скаут «Лазурных», до того мирно дремавший, посмотрел в ту же сторону и тут же вскочил, врубая амулет связи. Уже не обращая на него внимания, Таранис призвал маунта, *Золотого пегаса*, оседлал его и погнал к нежити, комментируя увиденное:

—Несколько десятков мобов, один — суперэлита, тоже зомби. Это Акулон! Как слышно? Повторяю, это тот самый Акулон! Погоди... Они все прислужники!

—Чьи...

Слова собеседника заглушил колокольный звон. Проснулась гарнизонная стража Вермиллиона.

—Не определено. Вижу главного! Он верхом на драконе, я таких не встречал. Профиль скрыт, причем это какой-то

продвинутый уровень инкогнито, ничего не разглядеть, просто силуэт.

— Как он выглядит? — голос по ту сторону амулета связи принадлежал не Шиндлеру, в разговор вклинился Джошуа, лидер клана. — Можешь хотя бы понять, кто это — человек? Гном? Тролль?

— Нет, сэр, ответ отрицательный. Он может быть кем угодно, слишком нечеткие очертания. Так, mobs уже достаточно близко. Вижу топов, готовятся встречать. Засек третий статик «Странников» в полном составе...

— И темные уже здесь? — хмыкнул Джошуа. — Ну-ну, этим только дай повод по нашим территориям безнаказанно погулять. Хорваца не видно?

— Нет, из Альянса больше никого, в основном пуги¹. Переключаюсь на зеркало дальновидения, передаю картинку...

Пока Таранис кружил над странными пришельцами из пустыни, в эфире стояла тишина.

— Тар, продолжай наблюдение, веди запись. В бой не вступать! Высылаем боевое ядро клана, — сказал Шиндлер. — Приблизительное время прибытия — десять минут.

— Почему так долго?

— Спали... Хорошо, Джош здесь раздал волшебных пенделей. Ладно, конец связи.

Группы топов внизу суетились, выстраивая боевые порядки. От оборонительных стен к игрокам потянулась стража гарнизона. Среди неписей не было никого выше 350-го уровня.

«Мертвецы», — подумал о них Таранис. Скаут «Детей Кратоса» насчитал пятьдесят пять разнородных пустынных существ. Нежить надвигалась клином, на его острие, взмывая груды песка, неся Акулон — кошмарная тварь с угловатым рылом и угрожающей шипастой пластиной по всей спине. В сравнении с Акулоном шестиметровые василиски, которых Таранис обозревал сверху, выглядели крохотными

¹ От англ. Pick Up Group, сокр. PUG — группа игроков, не относящихся к одному клану, и ее участники. — Здесь и далее примечания автора, если не указано иное.

геккончиками. Стервятники, потерявшие оперение и плоть, бежали, работая костяными крыльями вхолостую.

Что? Таранис тряхнул головой. За Акулоном двигалась четверка нежити с личными именами. Пустынника звали Зу-бастиком, скелет стервятника – Птичкой, жуткого мортена – Кермитом, и даже гребаное перекасти-поле, кошмар любого игрока, имело имя – Оно.

Скаут направил пегаса чуть ниже, чтобы лучше видеть схватку. Выстроившиеся ряды игроков вспыхивали рейдовыми бафами.

Командовала обороной, судя по тому, как послушно пуги следовали ее распоряжениям, чернокнижница Тами, здоровенная орчиха. Ну да, топ из Альянса превентивов, один из офицеров «Странников». Таранис знал ее по битве в Алматасанском ущелье, когда превентивы схватились за Утеса, до сих пор никем не ликвидированную «угрозу». Кто знает, может, он и есть этот повелитель нежити?

Общий враг сплотил извечных противников – Содружество и Империю. В первом ряду за стеной щитов стояли танки: воины, друиды-медведи, паладины, рыцари света...

Сразу за ними, готовые перепрыгнуть через танков, напряженно застыли мили-бойцы самых разных классов. Последние ряды сверху казались переливающейся всеми цветами лентой: волшебники, маги, колдуны в пестрых мантиях, лекари, жрецы, саппорты и бойцы дальнего боя. Инженеры и знаменосцы бегали по всему фронту, выставляя гномы турели и знамена, которые усиливали союзников в радиусе действия.

Таранис оглянулся: от здания городского совета, где располагался стационарный портал, тянулась цепочка подоспевших к ивенту игроков, но она была гораздо меньше, чем ожидалось.

Ш-ш-ш-шух! Боковым зрением скаут засек грязный коптящий след стрелы, ведущий к таинственному всаднику на драконе, и почувствовал боль. Последнее, что увидел Таранис, – электрические разряды, стекающие с хвоста ящера.

> > >

<Сущность скрыта> нанес вам критический урон: 938 734!

Вы мертвы.

> > >

До перерождения 10... 9... 8...

За десять секунд, пока тело падало с пегаса, развоплотившегося со смертью хозяина, Таранис увидел в мельтешащей монохромной картинке, с какой легкостью Акулон смял ряды игроков, принимая на себя основной удар. Нежить рвала топов на части, как тряпичных кукол, а некромант, повелевавший ею, даже не сбавил хода, залетая на территорию форта.

Таранис воскрес на кладбище Вермиллиона. В следующее мгновение он уже седлал призванного пегаса и мчался к месту прорыва, чтобы записать как можно больше. Его дело — наблюдать, а анализировать эту чертовщину будут другие люди.

Армия нежити проломилась в город, развалив стену. По сути, все сделал один мегабосс Акулон, а спешащая за ним нежить помельче просто рвала горожан и добивала раненых игроков и стражу. Их хозяин в бой не вмешивался. Теперь заклинания волшебников, стрелы лучников и закрепленные на стенах баллисты были нацелены на него, но, казалось, ничто из этого его не тревожит. Он просто держался над схваткой, по-видимому, направляя прислужников к одному ему известной цели.

Нежить достигла городского совета. Акулон снес половину здания, зацепил угол банка и развернулся. Некромант приземлился рядом, похлопал по боку своего дракона — совершенно нормального, кстати, живого, и, приставив козырьком ладонь ко лбу, бросил взгляд вверх. На Тараниса.

Словно замороженный, скаут начал спуск к силуэту, будто сотканному из мрака. Со стороны кладбища сюда шли возродившиеся игроки, но никто не решался приблизиться.

Нежить к этому времени разнесла здание и взялась за уцелевший стационарный портал, казавшийся несокрушимым с его миллиардом очков *прочности*. Заметив, как

ее показатель снижается под напором пустынных монстров, обратившихся в нежить, Таранис растерял часть уверенности в неразрушимости портала. Вдруг тот заискрился, подковообразный адамантитовый каркас пошел глубокими трещинами. Магическая пелена междумирья, померцав, сгинула без подпитки. Портал отключился как раз в момент, когда из него кто-то появлялся. На землю, покрытую каменной крошкой, свалилась чья-то кисть.

— Записываешь? — раздался вибрирующий голос из-под капюшона пришельца.

Его дымчатый силуэт все время менял форму, двигался и мерцал. Единственное, что в точности разглядел Таранис, — жгучий взгляд ярко-синих глаз, изменивших цвет на зеленый, а следом на огненно-красный.

Пришелец навел палец на Тараниса, тот нервно сглотнул и кивнул.

Незнакомец, повысив голос, заговорил:

— Я обращаюсь ко всем, кто собрался участвовать в походе Нергала. Вы видели нашу силу. Но мы показали вам лишь ее малую часть. Каждый клан, замеченный в Лахарийской пустыне дальше пятидесяти километров от Вермиллиона, станет врагом Чумного моря. Это говорю я, его легат. Мы придем. Мы сотрем в порошок ваши замки. Держитесь от нас подальше. Это наша земля!

Договорив, пришелец исчез. Будто под землю провалился. Его армия нежити из пяти с половиной десятков кошмарных тварей рванула туда же, откуда пришла, — в пустыню.

Наследие зверобога

Образ ошарашенного топа из «Детей Кратоса» еще стоял передо мной, когда я вывалился из *Глубинной телепортации* прямо в таверну «Свинья и свисток». Гомон завтракающих рудокопов начал стихать, разговоры прекратились.

Скалясь во все тридцать два зуба, Бомбовоз встал и медленно, широко раскидывая руки, заплодировал. Через секунду все присутствующие в таверне тоже захлопали — Краулер, Инфект, Дьюла, строители и рудокопы.

Мы расстались всего-то часа три назад, но затея была рисковая, так что провожали меня чуть ли не как на миссию за пределы Солнечной системы. Краулер, заручившись поддержкой Инфекта и Бомбовоза, уговаривал не рисковать и отказаться от затеи, но в итоге сдался. Однако сейчас все они улыбались.

Я молча оглядел лица друзей, снял *Сокрытие сущности* и, сдерживая ликование, объявил:

— Разнесли портал к чертям.

— Мы все слышали, — кивнул Краулер. — Хорошая идея с включенным амулетом связи, Скиф.

— Это наша земля! — процитировал Инфект. — Алекс, это было офигенно! Много лута?

— Аппнул шесть уровней, а лут... — Я заглянул в инвентарь. — Две легендарки, несколько эпиков. Синьку *Притяжением* не тянул, так что не так уж много.

— Жаль, мы не видели их лиц, — посетовал Бомбовоз. — Я бы сейчас с удовольствием вывалился из Диса, чтобы посмотреть запись. Уверен, она уже гуляет по сети!

— Хорошо, там не оказалось никого серьезнее резерва «Странников», — ответил я.

Сев за стол, под заинтересованными взглядами Бомы и Инфекта начал выгружать добычу, тут же исчезающую в инвентаре Краулера. Удовлетворенно хмыкнув, Эд кивнул:

— Разберу лут. Что не пригодится, сольем через Риту Вуд. Мы уже встретились и договорились. Все еще сомневаюсь, что ее стоило приглашать в клан, но выигрыш в комиссии аукциона неплохой, — нехотя признал он. — Да и ей польза. *Торговля* растет от объема продаж, так что наши легендарки для нее — мощный бустер.

— Хорошо. Стражи?

— Возле храма Тиамат, как ты и говорил, — ответил Бомбовоз. — Наблюдают и ждут.

— Ага, — фыркнул Инфект. — Скорее, стерегут бочонки с бухлом. Почти все запасы вынесли и забрали с собой. Встретят твоих мертвяков, когда те вернутся из Вермиллиона, и займутся прокачкой. Как ты переподчинил им нежить?

— Назначил стражей своими лейтенантами. Теперь они могут командовать моими безмозглыми прислужниками.

Бомбовоз широко зевнул, чем заразил и меня. Помотав головой, я поднял руку и попросил кофе.

— Подумал насчет Холдеста? — поинтересовался Краулер. — Если там mobs хотя бы на полсотни уровней выше, чем в пустыне, качаться будем еще быстрее.

— Подумал. Мне нужно поднять *Бессмертие*, чтобы увеличить *чумной резервуар*. Иначе не исключено, что мы там и убить никого не сумеем...

— Ну, может, хотя бы посмотрим? — предложил Инфект.

— Пока не до того...

К нашему столу подошла Энико — смешливая дочь Дьюлы, помогавшая тетушке Стеф в таверне, — и поставила передо мной кружку:

— Алекс, твой черный халфлингский кофе.

— Спасибо, Эни.

Она улыбнулась и, качая бедрами, удалилась. Бомбовоз, бросив осторожный взгляд на Дьюлу, убедился, что тот не смотрит, и показал нам большой палец.

— Решили, как доставлять шмотки в песочницу?

— Да, утром уже проверили. — Гном-маг Краулер зевнул, прикрыв рот. — Тисса появилась, когда ты атаковал Вермиллион. Я вручил эпик, и она вернулась в Тристад. Все норм, вещь осталась при ней. Так что доставлять товар Рите будем через нее.

— Может, Тисса телепортирует ее сюда? Прием в клан много времени не займет...

— Это может сделать она сама, как офицер клана, — перебил Краулер. — Примет Риту в клан сразу после «Дистиваля», если не передумаем. А вообще, слишком много народа о нас знает. Тот безопасник из «Экскоммьюникадо», Большой По, Утес. Теперь еще и Перевес. Надо что-то решать с базой в реале. Дьюла?

Он посмотрел на строителя за соседним столиком. Тот пересел к нам.

— Для базы нашли неплохой вариант, новое здание, только сдали в эксплуатацию, — сказал Дьюла. — Пока пустует. Проект у меня уже есть. Если вы не против, я выделю нашим больше пространства?

Вспомнив, в каких каморках ютятся работяги, я кивнул. Дьюла продолжил:

— Хорошо, спасибо. Сегодня схожу посмотрю здание, поговорю об условиях.

— Давай. — Я переглянулся с друзьями. О встрече с Хайро Моралесом работягам мы не говорили. — Только нам нужен еще вариант — на случай, если засветимся в Каллийском дне.

— Понял, — невозмутимо ответил строитель. — По тому проекту...

— Не здесь, — оборвал я.

Утром, до вылазки в Вермиллион, я вручил ему проект оплота Чумного моря, попросив разобраться со списком

необходимых материалов для постройки. Защитить храм Тиамат можно будет только при помощи Шазза и его армии нежити. Но говорить об этом при всех, помня о предупреждении Хайро насчет доносчиков, не хотелось, и я сменил тему:

— Насчет портала в Вермиллионе. Как думаешь, сколько у них уйдет на восстановление?

— Не меньше недели, — ответил Дьюла. — Это проект уровня гранд-мастера. Со всеми бустами раньше они его не запустят. Да и маги нужны.

— Так... Я могу наведаться сам, под личиной, и саботировать стройку. Еще надо заняться другим ближайшим к храму фортом. В сотне километров от Вермиллиона находится Бриджер...

— Скиф, даже не думай, — Краулер покачал головой. — Сегодня ты застал их врасплох, второй раз они не позволят тебе уйти. Хуже того, могут подготовить ловушку. Тем более что твои диверсии особо не помешают серьезным кланам, у них свои маги пространства.

— Зато притормозят огромную массу казуалов...

— А туда рванут все, — согласился Бомбовоз. — В курсе, что на время ивента порталы на фронтир бесплатны?

— Да ладно?

— Ага. Читай новости, Скиф. Это полезно. Вот, например, мой дед всегда говорил...

Грохот распахнувшейся двери заглушил его слова — вбежал чумазый садовник клана, остановился в центре зала и затряс грязной лопатой:

— Трикси посадил дерево! Дерево растет! Дерево будет защищать!

Мое сердце ухнуло в пропасть. Даже со степенью мастера садоводства существовал шанс запороть семя *Древа-защитника*, а Трикси всего лишь ученик. Похоже, такие мысли пришли в голову не только мне, потому что Краулер побледнел и, запинаясь, спросил:

— Г-где? Где т-ты его посадил, Т-трикс?

— Там! — садовник указал пальцем на барную стойку, где суежилась тетушка Стеф.

— Там?!

Головы присутствующих синхронно повернулись. Стефани выглянула из-за стойки, непонимающе нахмурилась:

— Что?

— Там, где раньше стоял храм? — сориентировавшись, спросил я.

— Ага. Рыг'хар принес...

Не дослушав, мы вскочили из-за стола, выбежали из таверны и рванули к развалинам. За нами, перебирая короткими ножками, увязался Трикси, а следом, почуяв неладное, и работяги.

На открытом пространстве перед руинами храма Бегмота возвышалась горка взрыхленной и обильно политой земли, из которой робко тянулась голубоватая полуметровая веточка с единственным проклюнувшимся листком. Это и есть эпическое *Древо-защитник*?

Я осторожно приблизился и протянул руку.

Деревце задрожало, почва под ним взорвалась, выпустив наружу голубоватые тонкие корни. Один из них дотронулся до меня, почти ласково провел по штанине, и корни скрылись под землей.

^
Плотоядное древо-защитник форта «Пробужденных»

1-го уровня

Эпическое дерево

— Принялось, — с отеческой заботой объявил Трикси. Его лицо сияло щербатой улыбкой. — Хорошее говно. Рыг'хар принес. Хорошее...

— Погоди, Трикс. — Бомбовоз залез пальцем в ухо, будто пытался его прочистить. — При чем тут дерьмо и шаман кобольдов?

Карлик сунул руку в ремесленную сумку и достал затвердевший кусок самого настоящего навоза.

— С ним все растет, — закивал Трикси. — Все-превсе!

Испражнения зверобога

Божественный алхимический ингредиент.

Также может использоваться как удобрение, значительно повышающее шанс на всходы семян и ускоряющее их рост.

— Монтозавр насрал! Рыг'хар нашел. Хорошее! Выкопал яму! — Карлик тараторил, глотая слоги, и смысл отдельных слов я скорее додумывал, чем понимал. — Насыпал говна! От него все быстро растет! Сто процентов! Хорошее...

— Монтозавр вернулся? — испуганно спросил кто-то из работяг.

— Только не это! — обреченно выдохнул другой.

— Трикс, ты понимаешь, что натворил? — начал выговаривать Краулер, близко к сердцу принявший авантюру карлика. — Мало того что посадил дерево на храмовой территории, так еще и рисковал бесценным эпиком!

Все никак не могу привыкнуть, что Краулер теперь гном и с Трикси почти одного роста.

Из-за перелеска с другой стороны развалин появилась скорбленная фигура Рыг'хара. Шаман опирался на кривую клюку. Следом за ним, держась на почтительном расстоянии, шли два молодых кобольда. Стоявший спиной к ним Трикси продолжал болтать, тыча грязным пальцем то в дерево, то в землю, то в меня, пока не понял, что его никто не слушает.

— Да не пробудятся Спящие! — хрипло пролаял старик, добравшись до нас.

— И пусть сон их будет вечным, — вразнобой ответили мы.

— Приветствую тебя, избранник богов, — Рыг'хар кивнул мне и подошел к деревцу.

Бережно провел пальцами по тонкому стволу, достал из заплатанной торбы сухие лепешки навоза и, разламывая их, усыпал землю вокруг. Потом сел рядом и закрыл глаза. Молодые кобольды столпились в отдалении. Рядом с шаманом тут же оказался Трикси со своей *Бездонной*

лейкой. Он с нею, судя по моим наблюдениям, никогда не расставался.

Полив дерево, садовник тронул шерстистую лапу коблюда и заканючил:

— Скажи им, Рыг'хар. Че они?

Шаман не сразу понял, чего от него хотят, задал пару наводящих вопросов и затянул долгую и очень нудную историю о том, как его народ, следуя древней традиции, испокон веков использует в хозяйстве божественные испражнения Куртулмака, покровителя всех кобловдов...

Уловив суть — Трикси ничем не рисковал, сажая дерево, — я оставил всех и подошел к Дьюле, с озабоченным видом бродившему по руинам храма. Поняв, о чем я хочу спросить, тот заговорил сам:

— Я не могу это построить, Алекс.

— В чем загвоздка? Сроки? Материалы? Нужно больше людей?

— Не хватает степени ремесла. Нужен уровень мастера, и даже с ним вероятность провалить проект — 50%. А ты говоришь, дело срочное. Дьявол! — обычно спокойный и рассудительный строитель грязно выругался. — Я не смог даже прочитать, какие материалы нужны и каков срок строительства!

— Много опыта нужно до мастера?

— Это первый ранг. — Дьюла замолчал. — На нулевом я давно достиг капа.

— Дело в капсуле?

Строитель кивнул. Бахвальство в Вермиллионе вдруг показалось мне ужасно глупым. Без армии Шазза и его умений армию Нергала мне не сдержать. Да и я сам не получу новых талантов от Ядра, не построив оплот.

Даже если бы у меня были деньги на капсулу для Дьюлы, он все еще 1-го уровня. Как, черт возьми, за неделю до вторжения прокачать его до 100-го, собрать все нужные ресурсы, построить оплот, открыть *чумной* портал и перетащить в пустыню Шазза с его ордой нежити? А ведь нужно и самому прокачаться, и друзей подтянуть!

Конец ознакомительного фрагмента.

Приобрести книгу можно

в интернет-магазине

«Электронный универс»

e-Univers.ru