



Дорогой друг!

Познакомься, это зайчонок Кузя. У него есть друзья Алёнка и Владик. Они первоклассники. Кузе, как и тебе, только предстоит пойти в первый класс. Но перед тем как стать учеником, он должен хорошо подготовиться. Кузе нужно научиться делать многое самому. Его ждёт увлекательное путешествие. Кузе необходима твоя помощь!

В добрый путь!

Владик и Алёнка рассматривали глобус. К ним подошёл Кузя и поинтересовался:

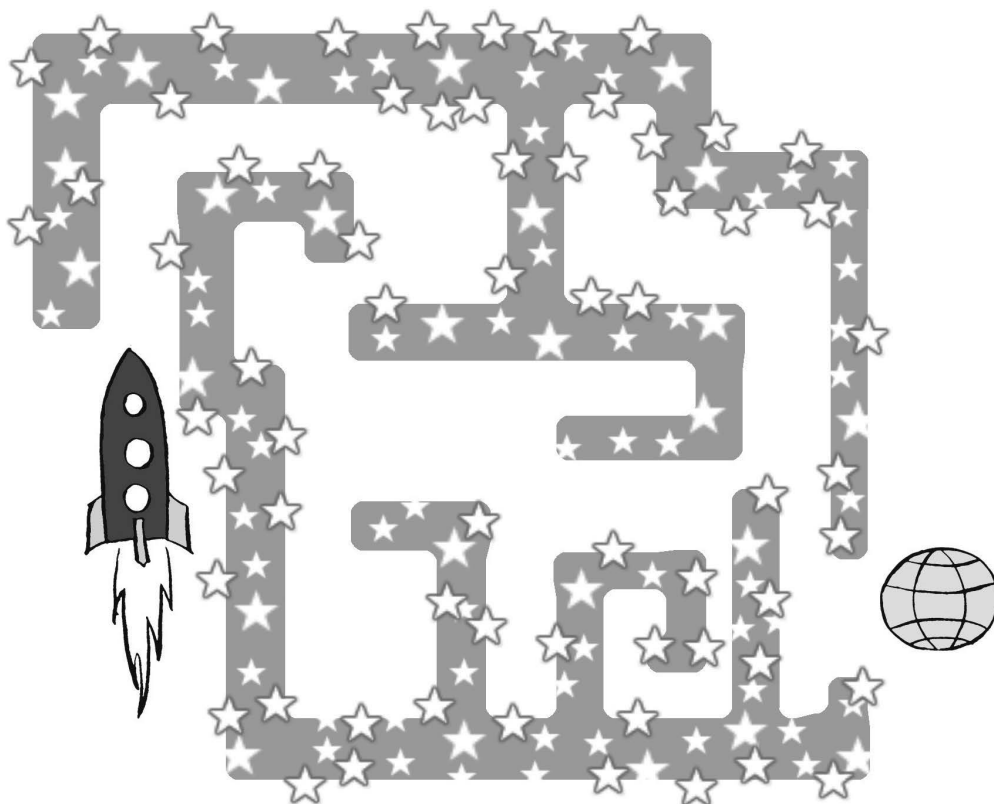
– А что вы рассматриваете?

– Это глобус – модель земного шара. Так выглядит наша Земля, если её очень сильно уменьшить,
– ответил Владик.

– А почему наша Земля такая разноцветная? – спросил Кузя.

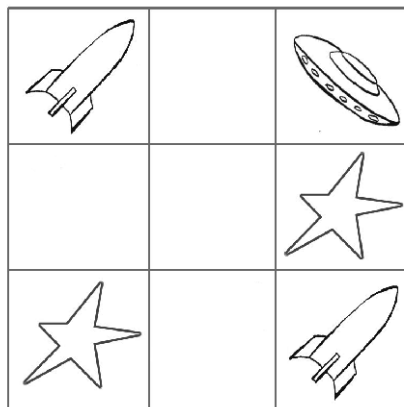
– Наша планета состоит из суши и воды. Но воды больше, чем суши, поэтому голубого цвета на глобусе больше, чем других цветов, – рассказала Алёнка.

1 Помоги космонавтам долететь до Земли. Нарисуй путь.



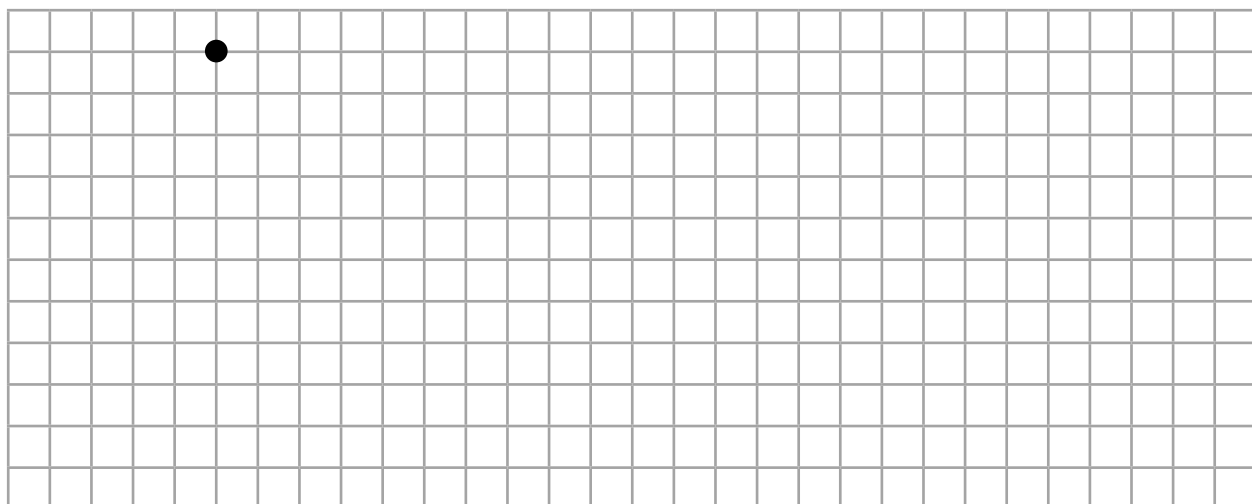
2

Заполни пустые клетки так, чтобы предметы не повторялись ни в рядах по вертикали, ни в рядах по горизонтали.

**3**

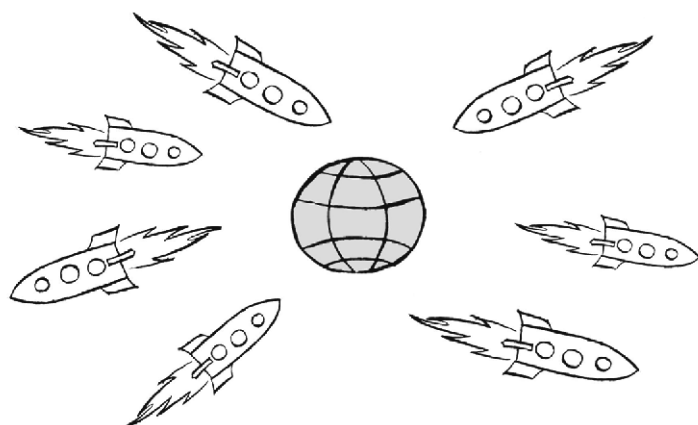
Узнай, кто помогает людям осваивать другие планеты.

От точки: 1 клетка вправо, 1 клетка вниз, 1 клетка вправо, 2 клетки вниз, 1 клетка влево, 1 клетка вниз, 3 клетки вправо, 2 клетки вниз, 1 клетка влево, 1 клетка вверх, 1 клетка влево, 5 клеток вниз, 1 клетка влево, 2 клетки вверх, 1 клетка влево, 2 клетки вниз, 1 клетка влево, 5 клеток вверх, 2 клетки влево, 2 клетки вверх, 1 клетка вправо, 1 клетка вниз, 2 клетки вправо, 1 клетка вверх, 1 клетка влево, 2 клетки вверх, 1 клетка вправо, 1 клетка вверх.



4

Раскрась летящие ракеты следующим образом: ракеты, которые летят от Земли – красным цветом, к Земле – зелёным цветом.

**5**

ИГРА «ПУТЕШЕСТВЕННИК»

Участники игры садятся в круг, один лишь путешественник остаётся в центре круга. Сидящие по кругу выбирают для себя наименования городов (местностей, стран, улиц, столиц и т.д.). Путешественник вслух называет города, откуда и куда он хочет проехать. Например: «Я путешествую из Петербурга в Москву». Участники игры, выбравшие эти названия, встают и меняются местами, а путешественник старается занять одно из освободившихся мест. Тот, кто остаётся без места, становится путешественником.

Оцени, каким помощником ты был для Кузи.

Раскрась смайлики.

Ты помог Кузе, но у тебя не всё получилось.

(1 смайлик)

Ты помог Кузе, и у тебя всё получилось!

(2 смайлика)



Ребята вместе с родителями отправились в небольшое путешествие и взяли с собой Кузю. Они побывали в разных местах, увидели много интересного, узнали, как живут люди в других городах, познакомились с жителями. Кузе очень понравилось путешествие.

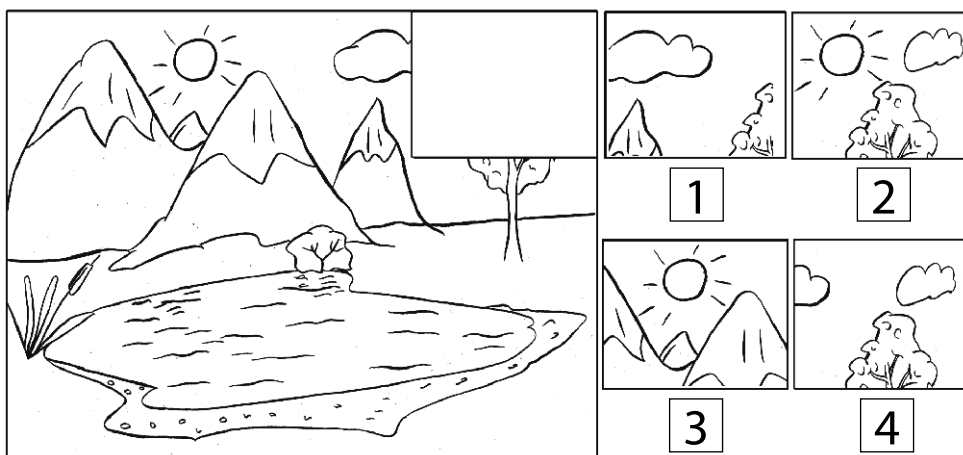
– Когда я вырасту, я обязательно побываю в разных странах! Так интересно бывать в новых, неизведанных местах!

- 1** Путешествуя, ребята захотели купить на память сувениры в лавке. Помоги ребятам найти свои сувениры. Раскрась сувениры: Алёнки – оранжевым цветом, Владика – синим цветом, Кузи – зелёным цветом.



2

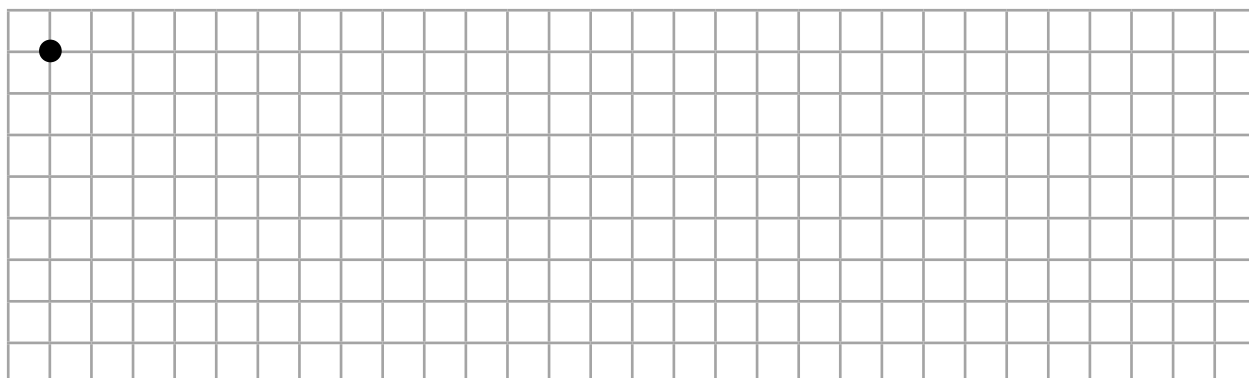
Какой части рисунка не хватает? Выбери подходящую картинку и обведи её в кружок.



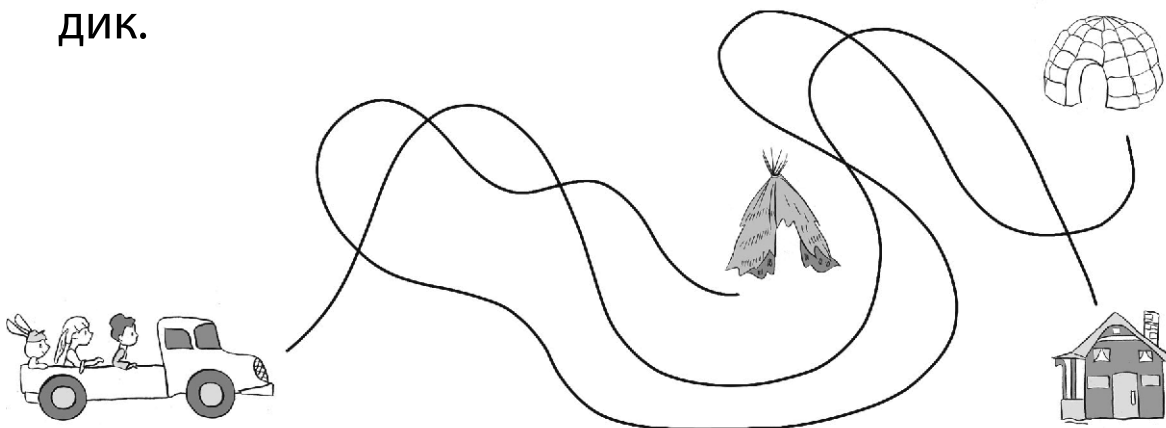
3

Узнай, на каком транспорте путешествовали ребята с Кузей.

От точки: 4 клетка вправо, 1 клетка вверх, 1 клетка вправо, 1 клетка вниз, 4 клетки вправо, 1 клетка вниз, 4 клетки влево, 1 клетка вниз, 2 клетки вправо, 2 клетки вниз, 4 клетки вправо, 1 клетка вверх, 1 клетка влево, 1 клетка вверх, 3 клетки вправо, 1 клетка вниз, 1 клетка влево, 2 клетки вниз, 5 клеток влево, 1 клетка вниз, 1 клетка влево, 1 клетка вниз, 3 клетки влево, 1 клетка вверх, 1 клетка влево, 1 клетка вверх, 1 клетка влево, 2 клетки вверх, 1 клетка вправо, 1 клетка вверх, 2 клетки вправо, 1 клетка вверх, 4 клетки влево, 1 клетка вверх.



Узнай, куда направляются Кузя, Алёнка и Владик.



ИГРА «ПОЧТА»

Игра начинается с переключки водящего с игроками:

- Динь, динь, динь!
- Кто там?
- Почта!
- Откуда?
- Из города...
- А что в городе делают?

Водящий может сказать, что в городе танцуют, поют, прыгают, рисуют и т.д. Все играющие должны делать то, что сказал водящий. А тот, кто плохо выполняет задание, отдаёт фант.

Оцени, каким помощником ты был для Кузи.

Раскрась смайлики.

Ты помог Кузе, но у тебя не всё получилось.

(1 смайлик)

Ты помог Кузе, и у тебя всё получилось!

(2 смайлика)



– Давайте поиграем в игру, – предложила Алёнка, – я буду называть слово, а вы должны придумать слово, противоположное по смыслу. Начинаем игру – я называю слово «день».

– Ночь! – догадался Кузя. – Моё слово – «высокий».

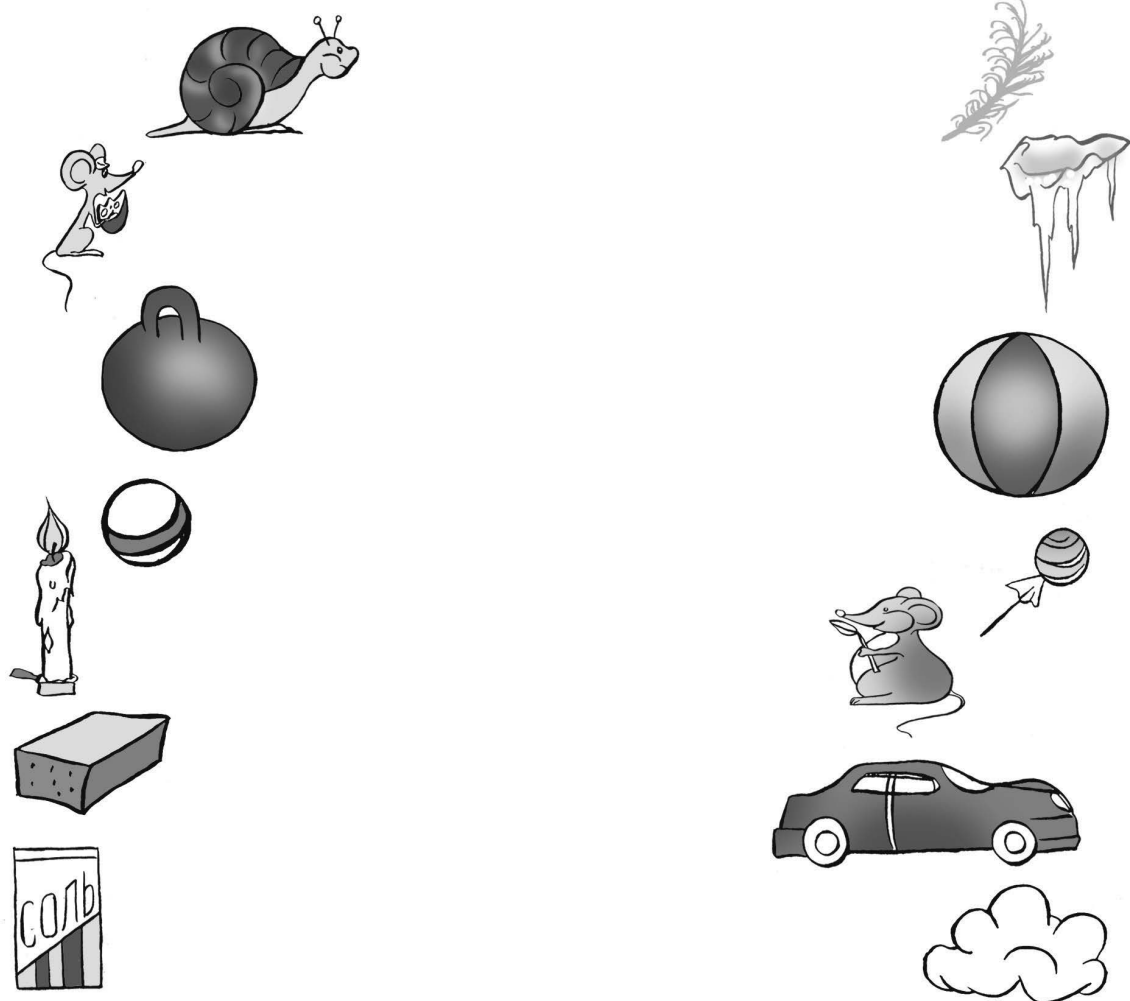
– Низкий, – ответил Владик.

– Какая интересная игра! – воскликнул Кузя.

– Давайте ещё поиграем!

1

Найди противоположности и соедини их линиями.



Конец ознакомительного фрагмента.

Приобрести книгу можно

в интернет-магазине

«Электронный универс»

e-Univers.ru