

# Я ГОТОВЛЮСЬ СТАТЬ УЧЕНИКОМ МИР ВОКРУГ МЕНЯ

## ВВЕДЕНИЕ

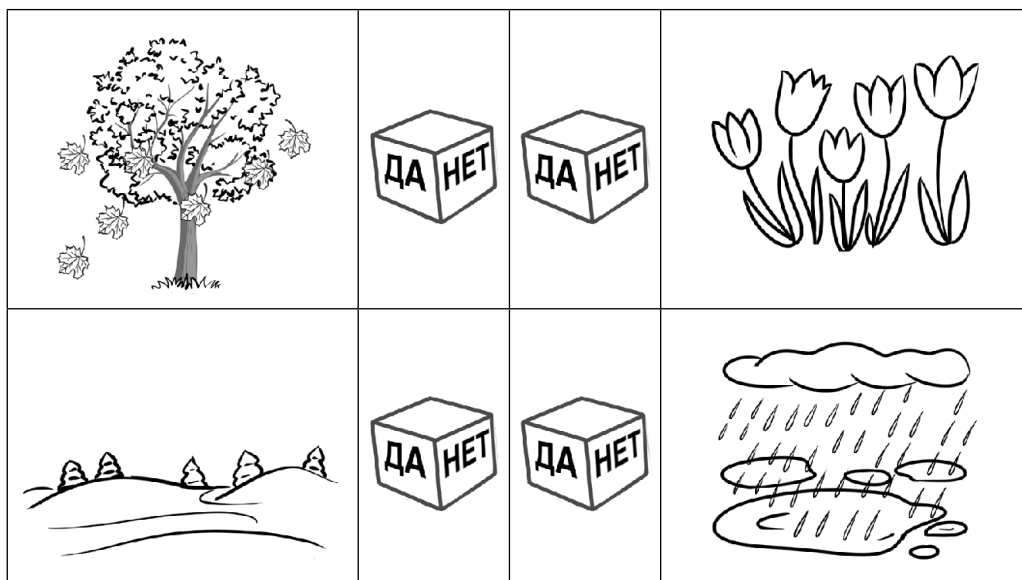
Данное пособие соответствует ФГОС дошкольного образования. Основной задачей пособия является формирование первоначальных знаний о живой и неживой природе, о приспособленности живых организмов к условиям относительно постоянной среды обитания, а также развитие психических функций: мышления, внимания, памяти, воображения. Пособие разработано для подготовки детей 6–7 лет к получению и усвоению знаний об окружающем нас мире в бытовой сфере, о взаимосвязях предметов в окружающем мире, о возможных классификациях растительного и животного мира.

В каждой теме представлены игры, которые пробуждают интерес ребёнка, развивают любознательность. Дети могут выполнять задания как самостоятельно, так и совместно с другими детьми или под руководством взрослых.

# ВРЕМЕНА ГОДА И ИХ ПРИЗНАКИ

## ИГРА «ДА-НЕТка»

Рассмотри рисунки. Выбери только то, что относится ко времени года **ОСЕНЬ**, и закрась нужную грань кубика. Раскрась зимний пейзаж.



## ИГРА «ЛОВИ ОШИБКУ»

Рассмотри рисунок. ЧТО НЕ ТАК? ОБВЕДИ красным карандашом.



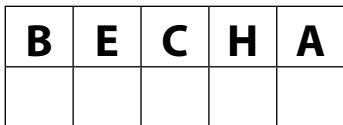
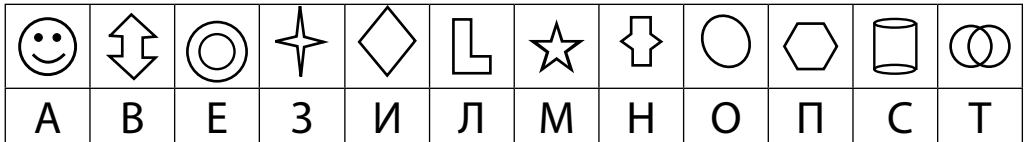
# ЛАБИРИНТ

Соедини рисунки с левой и правой стороны.  
Назови время года.



## ИГРА «ИМЕННОЙ ШИФР» СОБИРАЛОЧКА

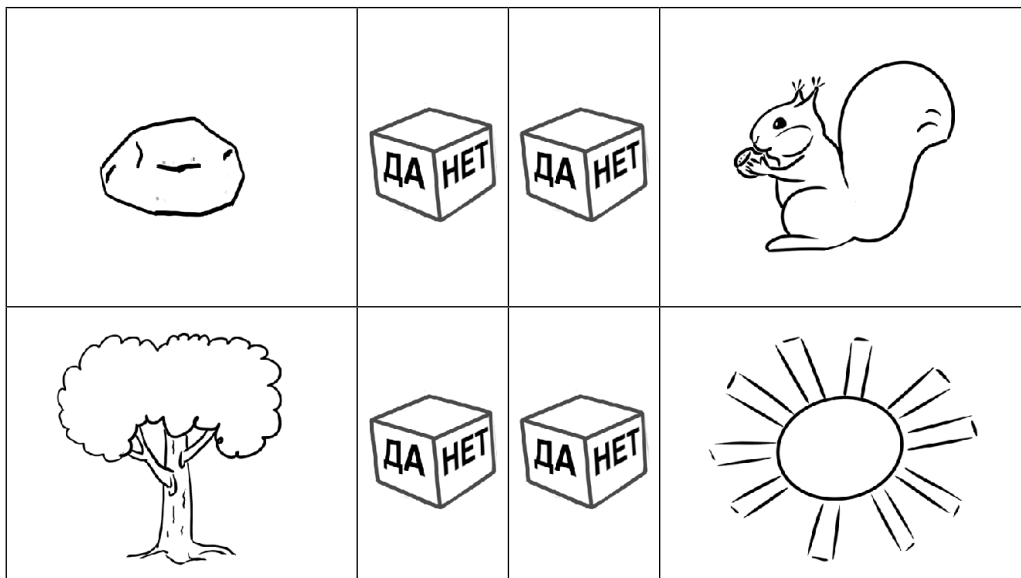
Рассмотри значки из шифра. Собери слова  
значками из шифра.



# ПРИРОДА

## ИГРА «ДА-НЕТка»

Рассмотри рисунки. Выбери только то, что относится к живой природе, и закрась нужную грань кубика. Раскрась животное.



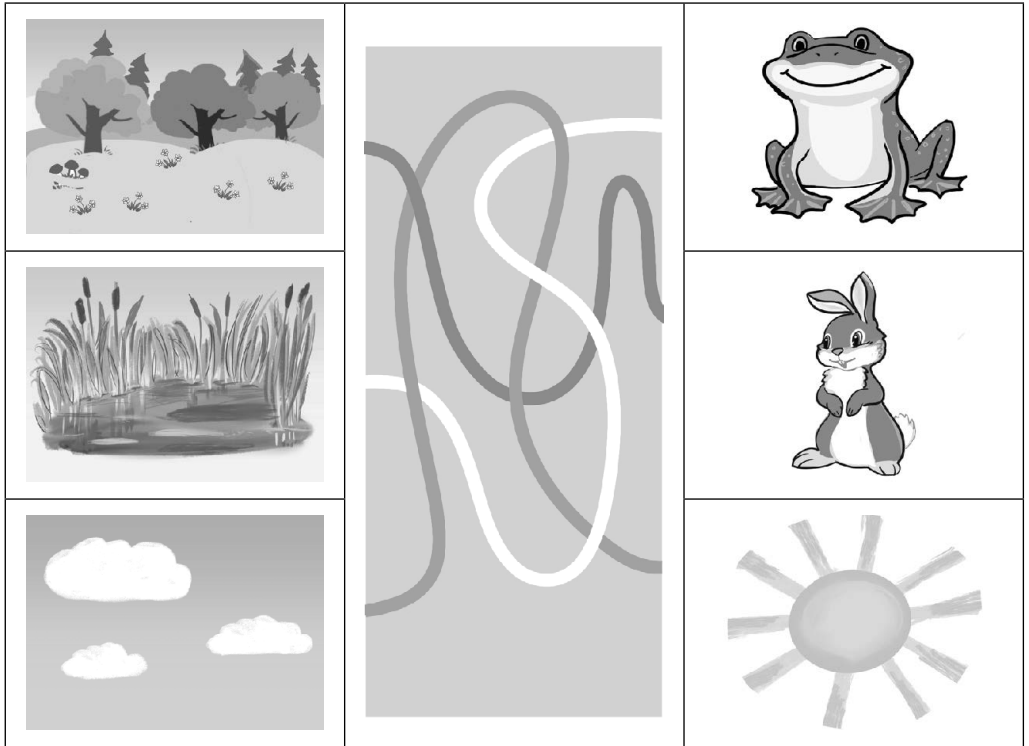
## ИГРА «ЛОВИ ОШИБКУ»

Рассмотри рисунок. ЧТО НЕ ТАК? ОБВЕДИ красным карандашом.



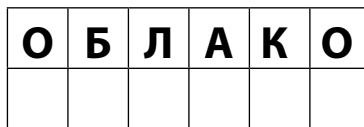
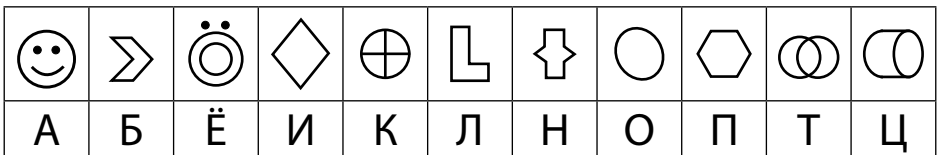
# ЛАБИРИНТ

Соедини рисунки с левой и правой стороны.  
Назови объекты живой природы.



## ИГРА «ИМЕННОЙ ШИФР» СОБИРАЛОЧКА

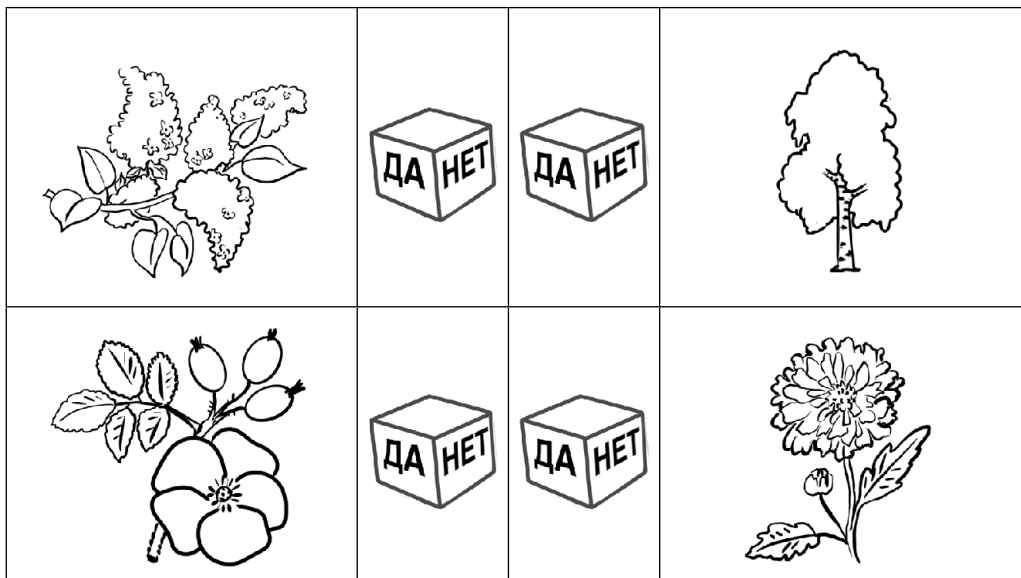
Рассмотри значки из шифра. Собери слова  
значками из шифра.



# МИР РАСТЕНИЙ

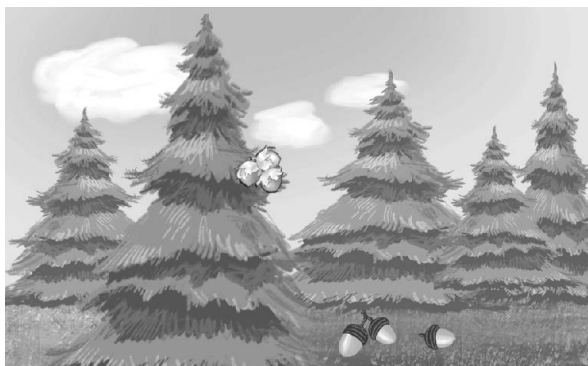
## ИГРА «ДА-НЕТка»

Рассмотри рисунки. Выбери только то, что относится к живой природе, и закрась нужную грань кубика. Раскрась цветок.



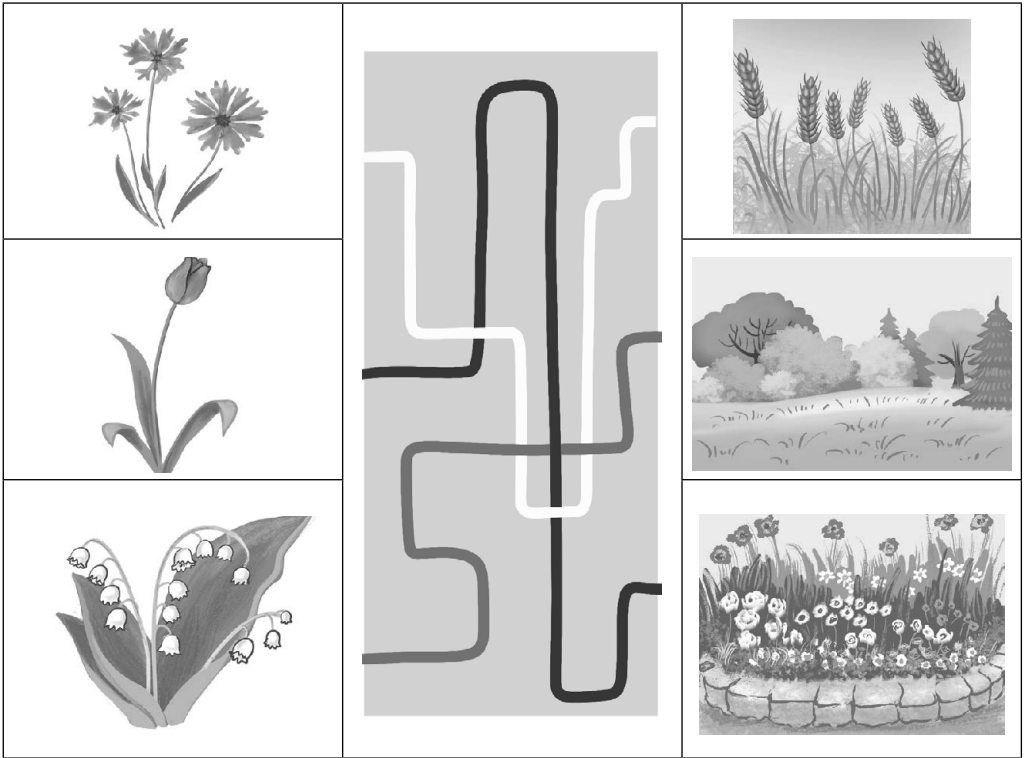
## ИГРА «ЛОВИ ОШИБКУ»

Рассмотри рисунок. ЧТО НЕ ТАК? ОБВЕДИ красным карандашом.



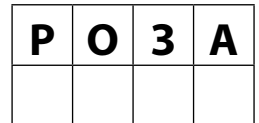
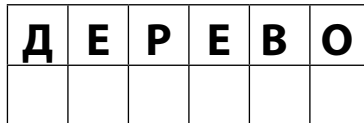
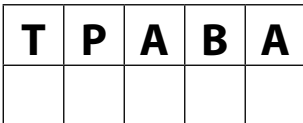
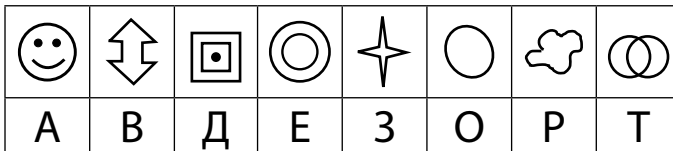
# ЛАБИРИНТ

Соедини рисунки с левой и правой стороны.  
Назови цветы.



## ИГРА «ИМЕННОЙ ШИФР» СОБИРАЛОЧКА

Рассмотри значки из шифра. Собери слова  
значками из шифра.



Конец ознакомительного фрагмента.

Приобрести книгу можно

в интернет-магазине

«Электронный универс»

[e-Univers.ru](http://e-Univers.ru)