

---

---

## ОГЛАВЛЕНИЕ

---

---

От редактора .....	10
Предисловие .....	12
<b>1. МИКРОКОМПЬЮТЕР КАК ОРУДИЕ ТРУДА .....</b>	<b>15</b>
1.1. Где применяются микрокомпьютеры .....	15
1.2. Функции контроллеров бытовых приборов .....	21
1.3. Алгоритм работы микрокомпьютера .....	25
<i>Обобщение главы .....</i>	<i>31</i>
<i>Практические задания .....</i>	<i>31</i>
<b>2. УСТРОЙСТВО МИКРОКОМПЬЮТЕРА .....</b>	<b>33</b>
2.1. Внешний вид микрокомпьютера .....	34
2.2. Процессор (ЦПУ) .....	38
2.3. Запоминающее устройство .....	43
2.4. Порты ввода-вывода .....	47
<i>Обобщение главы .....</i>	<i>49</i>
<i>Практические задания .....</i>	<i>50</i>
<b>3. МИКРОКОМПЬЮТЕРНАЯ МАТЕМАТИКА .....</b>	<b>51</b>
3.1. Двоичная система счисления .....	51

Сложение двоичных чисел . . . . .	53
Отрицательные двоичные числа (представление в дополнительном коде) . . . . .	55
Вычитание двоичных чисел . . . . .	57
Умножение двоичных чисел . . . . .	59
3.2. Шестнадцатеричная система счисления . . . . .	59
3.3. Двоично-десятичный код (BCD) . . . . .	62
3.4. Логические операции . . . . .	64
Логическое сложение (ИЛИ) . . . . .	64
Логическое умножение (И) . . . . .	66
Отрицание (НЕ) . . . . .	67
Исключающее ИЛИ . . . . .	68
<i>Обобщение главы</i> . . . . .	70
<i>Практические задания</i> . . . . .	70
<b>4. ЦИФРОВЫЕ СХЕМЫ</b> . . . . .	71
4.1. Вентильные схемы . . . . .	74
4.2. Триггеры . . . . .	76
Счетный триггер (Т-триггер) . . . . .	76
D-триггер . . . . .	77
4.3. ТТЛ (транзисторно-транзисторные логические схемы) . . . . .	78
Вентильные схемы ТТЛ . . . . .	79
Схемы с Z-состоянием . . . . .	83
Дешифратор . . . . .	84
«Зашелка» . . . . .	85
4.4. Архитектура микрокомпьютера . . . . .	86
Соединение процессора и ЗУ . . . . .	86
Соединение ЦПУ с портами ввода-вывода . . . . .	92
<i>Обобщение главы</i> . . . . .	95
<i>Практические задания</i> . . . . .	96
<b>5. ПРОГРАММЫ ДЛЯ МИКРОКОМПЬЮТЕРА</b> . . . . .	97
5.1. «Лингвистические» способности микрокомпьютера . . . . .	97

---

---

5.2. О том, что такое «мнемоника» и как она заменяет машинный код . . . . .	101
5.3. Схема выполнения команды . . . . .	105
<i>Обобщение главы</i> . . . . .	110
<i>Практические задания</i> . . . . .	110
<b>6. ВВЕДЕНИЕ В МАШИННЫЙ ЯЗЫК</b> . . . . .	111
6.1. Назначение регистров ЦПУ . . . . .	111
Регистры А и F для хранения результатов вычислений . . . . .	111
Регистры общего назначения — «записная книжка» процессора . . . . .	114
Дополнительные регистры — «дублиеры» главных регистров . . . . .	115
Регистры — указатели адреса IX и IY . . . . .	116
Счетчик команд (PC) и указатель стека (SP) . . . . .	116
6.2. Команда загрузки данных (Load) . . . . .	117
6.3. Команды арифметических операций . . . . .	119
Команды сложения и вычитания . . . . .	119
Команды увеличения (INC) и уменьшения (DEC) . . . . .	120
Команда сравнения (CP) . . . . .	121
6.4. Команды логических операций . . . . .	122
Команды «И», «ИЛИ», «Исключающее ИЛИ» . . . . .	123
Команды инверсии (CPL) и изменения знака (NEG) . . . . .	124
6.5. Команды перехода . . . . .	125
Команды безусловного перехода (JP, JR) . . . . .	125
Команды условного перехода . . . . .	127
6.6. Команды вызова подпрограммы и возврата из подпрограммы (CALL, RET) . . . . .	129
6.7. Команды ввода и вывода (IN, OUT) . . . . .	134
Цикл считывания данных из порта ввода . . . . .	134
Цикл записи в порты вывода . . . . .	136
<i>Обобщение главы</i> . . . . .	139
<i>Практические задания</i> . . . . .	139

---

---

<b>7. СОСТАВЛЕНИЕ ПРОГРАММ</b> .....	141
7.1. Технические характеристики микрокомпьютера (аппаратные средства) .....	141
7.2. Задача № 1 — поочередно зажечь определенное количество светодиодов .....	142
Программирование «по частям» .....	144
Компоновка единой программы .....	148
Программа в машинных кодах и на языке ассемблера . . .	149
7.3. Задача № 2 — запомнить последовательность сигналов и воспроизвести ее (вариант 1) .....	153
Процедура записи в память последовательности сигналов .....	155
Процедура воспроизведения последовательности сигналов .....	157
7.4. Задача № 3 — запомнить последовательность сигналов и воспроизвести ее (вариант 2) .....	161
Запоминаем последовательность сигналов .....	161
Воспроизводим последовательность сигналов, соблюдая временные интервалы .....	166
Коррекция ошибок ввода состояния выключателей (устранение «дребезга») .....	170
7.5. Задача № 4 — программа с использованием таблицы данных .....	173
7.6. Задача № 5 — управление шаговым двигателем .....	180
Как управлять шаговым двигателем .....	180
Импульсы управления .....	182
Описание программы .....	182
<i>Обобщение главы</i> .....	186
<i>Практические задания</i> .....	186
<b>8. ПЕРИФЕРИЙНЫЕ УСТРОЙСТВА УПРАВЛЯЮЩЕГО МИКРОКОМПЬЮТЕРА</b> .....	187
8.1. БИС портов ввода-вывода .....	187

---

---

8.2. Обработка прерывания .....	193
Понятие прерывания .....	193
Сигнал прерывания .....	195
Программирование ПИ на обработку прерывания .....	198
Задача № 6 — программа контроля механической системы .....	201
8.3. БИС таймера-счетчика (СТС) .....	205
8.4. Преобразования цифровых и аналоговых сигналов .....	208
Цифро-аналоговый преобразователь (ЦАП) .....	209
Аналого-цифровой преобразователь (АЦП) .....	214
Задача № 7 — программа ввода в ЦПУ изменяющегося во времени аналогового сигнала .....	222
<i>Обобщение главы</i> .....	227
<i>Практические задания</i> .....	227
<b>Приложения</b> .....	229
<b>Ответы к практическим заданиям</b> .....	244
<b>Предметный указатель</b> .....	251

---

---

## ОТ РЕДАКТОРА

---

---

Серия «Механотроника. Первое знакомство (с иллюстрациями)» издается с 1983 года. Как раз в это время общественный интерес к новому направлению, получившему название «механотроника»<sup>1</sup>, начал набирать силу. Именно тогда представители самых разных профессий, так или иначе связанных с техникой и естественными науками, боясь отстать от времени, ощутили потребность заполнить «пустоты» в своей эрудиции, образовавшиеся в результате стремительного развития электроники, вычислительной и микропроцессорной техники. Аудитории, где проводились семинары и лекции, посвященные этим дисциплинам, были переполнены слушателями.

Приступая к работе над этой серией, авторы постарались таким образом подобрать, скомпоновать и изложить материал, чтобы рассматриваемые (в общем, достаточно сложные) вопросы и проблемы пробуждали у читателей, особенно у тех, кто впервые столкнулся с понятием «механотроника», интерес и стремление к более глубокому их изучению и пониманию (а не наоборот!). Теперь, без ложной скромности, можно утверждать, что мы с этой задачей справились. Объективным свидетельством этого служит тот факт, что и сейчас, по прошествии двух десятилетий, книги данной серии не залеживаются на прилавках. За это время было продано более 100000 экземпляров.

Учитывая столь очевидный интерес читателей, было принято решение о выпуске второго — исправленного и дополненного — издания книги. Теперь в конце каждой главы вы найдете разделы «Обобщение главы» и «Практические задания», в которых, для закрепления материала, в очень сжатой форме изложено основное содержа-

---

<sup>1</sup> Механотроника (от *англ.* mechatronics) — соединение оборудования с микрокомпьютерами (прим. переводчика).

ние, даны вопросы для повторения и небольшие практические задачи, ответы к которым приведены в конце книги.

Авторы постарались не слишком перегружать книгу теоретическими основами такой фундаментальной науки, как механотроника, сохранив ее главное достоинство — понятность и доступность широкому кругу читателей, прежде всего новичкам. Было решено вернуться к более подробному и строгому изложению этих вопросов в другом более объемном издании под названием «Практическое руководство по технике обработки сигналов»<sup>1</sup>.

Дополненное издание серии «Механотроника. Первое знакомство» включает в серию еще 7 книг, которые, возможно, тоже заинтересуют читателя:

- Датчики.
- Микрокомпьютерные системы управления.
- Электромеханические приводные устройства.
- Системы управления роботами.
- Цифровые системы управления.
- Обработка сигналов.
- САПР.
- Электронные интерфейсы.

Январь 1999 г.  
**Ёсифуми Амэмия**

---

<sup>1</sup> В оригинале — «Advice course» (прим. переводчика).

---

---

## ПРЕДИСЛОВИЕ

---

---

С тех пор как в 1973 году американская фирма «Intel» впервые опубликовала материалы о 4-разрядных микрокомпьютерах<sup>1</sup>, произошел весьма ощутимый прогресс как в области расширения их функциональных возможностей, так и в сфере коммерческого применения в самых различных областях. Сегодня трудно найти бытовой прибор без управляющего микропроцессора. Представьте только, одно устройство может содержать около 20 микропроцессоров! Причем в распоряжении каждой японской семьи может находиться более сотни таких устройств.

Одним из основных показателей совершенства микрокомпьютера является число разрядов данных, которые он обрабатывает. Так, на смену 4-разрядным процессорам пришли 8-разрядные, что мгновенно привело к расширению области практического применения микрокомпьютеров. Увеличение разрядности до 16, а затем до 32 воспринималось специалистами как события исключительно значащие. В настоящее время существуют даже 64-разрядные микропроцессорные системы.

Появление микрокомпьютеров произвело революционный переворот не только в промышленности, но и в повседневной жизни. Современный человек уже не может представить себя без бытовых удобств, пришедших в его дом вместе с приборами, начиненными хитроумной электроникой. В то же время произошло своего рода «интеллектуальное отчуждение» большинства людей от окружающей их бытовой техники. Устройство приборов существенно услож-

---

<sup>1</sup> В отечественной литературе вместо слова «микрокомпьютер» часто используется термин «микропроцессор», имея в виду БИС, в которой помимо процессора есть также запоминающее устройство и устройства ввода-вывода (*прим. редактора перевода*).



нилось, и «обыкновенный человек» зачастую не представляет себе принцип их работы. Кроме того, ввиду исключительно интенсивного развития компьютерной техники промышленные изделия, управляемые с помощью микрокомпьютеров, морально устаревают, прежде чем рядовой пользователь успеет привыкнуть к ним и основательно разобраться в их устройстве. В эпоху расцвета микрокомпьютерной техники очень важно, чтобы как можно больше людей научились находить общий язык с микропроцессорными системами.

Эта книга ориентирована на читателей, которые либо совсем не знакомы с вычислительной техникой и цифровыми электронными схемами, либо имеют некоторый опыт работы с микрокомпьютерами и языками программирования типа Фортран или Бейсик. Цель написания книги состояла в том, чтобы вооружить читателя базовыми знаниями, необходимыми для понимания основных функций микрокомпьютерных управляющих систем.

Книга состоит из восьми глав. В первой главе сравниваются принципы построения и области применения микрокомпьютеров и универсальных компьютеров «большого формата». На конкретных примерах рассматриваются функции управляющего микрокомпьютера в окружающих нас технических устройствах. Во второй главе читатель познакомится с внутренней «архитектурой» микрокомпьютера, узнает, какие существуют типы микрокомпьютеров, из каких основных блоков они состоят и какие функции способны выполнять.

Третья и четвертая главы содержат основные сведения из области техники цифровых схем, а также азы двоичной системы счисления. Изучив пятую главу, мы узнаем, каким образом происходит загрузка программы, и как она выполняется микрокомпьютером. В шестой главе мы познакомимся с принципами машинного программирования и основными командами, применяемыми для управления микрокомпьютером, рассмотрим назначение наиболее часто используемых команд языка ассемблера для 8-разрядного микрокомпьютера.

В седьмой главе приведены 5 несложных задач, на примере которых мы научимся составлять программы для микрокомпьютера. Восьмая глава посвящена описанию принципа работы и функций больших интегральных схем (БИС), реализующих так называемый

параллельный интерфейс — устройство, обеспечивающее обмен данными и взаимодействие компонентов микрокомпьютера. Значительная часть главы посвящена цифро-аналоговым и аналого-цифровым преобразователям, осуществляющим взаимодействие микрокомпьютера с внешними устройствами.

При подготовке первого издания книги, увидевшей свет в 1983 году, авторы постарались поставить себя в положение человека, впервые узнавшего о микрокомпьютерных управляющих устройствах. Учитывая интерес, проявленный читателями к этой книге, было предпринято ее второе издание, исправленное с учетом последних достижений в рассматриваемой области, и дополненное разделами «Обобщение главы» и «Практические задания» по каждой главе. Авторы книги будут считать, что их труд не пропал даром, если число ее читателей, разбирающихся в устройстве микрокомпьютера, станет хотя бы на одного больше.

В заключение хотелось бы выразить благодарность заслуженному профессору университета г. Нагоя Ёсифуми Амэмия, под руководством которого создавалась книга, художнице Такеути Томоко, с иллюстраций которой начинаются все главы, а также сотрудникам издательства «Омша» — непосредственным исполнителям технической части проекта.

Автор

## МИКРОКОМПЬЮТЕР КАК ОРУДИЕ ТРУДА



*Уникальное орудие труда*

### 1.1. ГДЕ ПРИМЕНЯЮТСЯ МИКРОКОМПЬЮТЕРЫ

Шутники утверждают, будто бы двигателем технического прогресса была и остается человеческая лень. Какие только приспособления и устройства не изобрели люди, стремясь максимально облегчить себе повседневную жизнь! Самые удачные изобретения составляли «интеллектуальную собственность» отдельных племен, обеспечивая им существенные преимущества перед соперниками в борьбе за выживание. Секреты изготовления орудий труда и правила пользования ими (выражаясь современным языком, инструкции по эксплуатации) тщательно оберегались и передавались из поколения в поколение. В ходе эволюции человечество накопило огромный технический потенциал, благодаря которому его физические возможности возросли тысячекратно.

Компьютер — это тоже рабочий инструмент, однако совершенно уникальный. Изобретенный во второй половине 20 века, он, в отличие от всех прежних изобретений, увеличил производительность в сфере умственного труда. За считанные секунды он способен производить вычисления, с которыми человеку не справиться и за всю жизнь, причем достоинства компьютера не ограничиваются только этим. Можно не соглашаться с прогнозами фантастов, предсказывающих появление электронных роботов, наделенных всеми функциями человеческого мозга, а значит, способных заменить самого

человека. Однако отрицать достижения в области компьютерной электроники сегодня не осмелится никто.

Лишь несколько десятков лет отделяет нас от момента появления первого компьютера. За этот сравнительно короткий период времени компьютерная техника проникла во все области деятельности современного человека. С помощью компьютеров мы можем, не выходя из дома, заказать билеты на самолет или поезд, увидеть по телевизору трансляцию Уимблдонского турнира по теннису через спутник связи. Результаты незаметной для глаза работы компьютеров можно обнаружить во всем, что нас окружает. Они обеспечивают работу банкоматов и безопасность движения поездов метро, требуемый режим приготовления блюда в микроволновой печи и управление тормозной системой автомобиля. Лишь благодаря компьютеру в наш обиход вошли такие понятия, как компьютерное проектирование, компьютерная графика, компьютерная музыка, компьютерные игры. Для некоторых экран компьютера стал окном в виртуальный мир, заменяющий им мир реальный. Миллионы компьютеров, соединенных в единую глобальную сеть Интернета, образуют небывалое по своим возможностям коммуникационно-информационное поле, в котором человек ощущает себя частью мирового сообщества. Своей столь стремительной карьерой компьютер обязан прежде всего кардинальным достижениям в электронике. Первые компьютеры — электронно-вычислительные машины (ЭВМ) — были построены на электронных лампах и представляли собой достаточно громоздкие сооружения. Для размещения одной ЭВМ требовалось отдельное помещение, а то и целое здание! Каждый новый этап развития компьютерной техники был связан с переходом на более совершенную элементную базу: от лампы к транзисторам, от транзисторов к интегральным схемам (ИС), а затем к большим интегральным схемам (БИС). В результате появилось компактное электронное устройство, известное всем под именем «компьютер», в миллион раз превосходящее первые ЭВМ по быстродействию и производительности. Именно БИС положили начало технологии производства микрокомпьютеров.

Несмотря на малые размеры, микрокомпьютер по своим функциональным возможностям почти не отличается от большой ЭВМ.

Принципиальное различие между микрокомпьютером и универсальным (большим) электронно-вычислительным комплексом состоит в их основном назначении и особенностях применения.

Производители универсальных вычислительных машин выпускают компьютеры стоимостью от нескольких десятков тысяч до нескольких миллионов йен<sup>1</sup>, комплектуя их всеми современными аппаратными и программными средствами, включая практические руководства для всевозможных приложений. Составление собственных программ для универсального компьютера осуществляется на каком-либо из языков программирования так называемого высокого уровня (Бейсик, Фортран, Кобол, Паскаль и т. п.).

Напротив, при работе с микрокомпьютером владение языками высокого уровня окажется недостаточным. Дело в том, что ни микрокомпьютер, ни универсальная ЭВМ не являются полиглотами. Они понимают только свой собственный так называемый «машинный язык». Специальная программа — компилятор — выполняет роль переводчика, превращая текст программы, составленной пользователем, скажем, на языке Фортран, в последовательность команд, выполняемых затем компьютером. Компилятор в обязательном порядке входит в комплект поставляемого программного обеспечения для универсального компьютера. При работе с микрокомпьютером вы будете вынуждены общаться с ним на понятном ему языке.

Некоторые области применения больших универсальных ЭВМ и микрокомпьютеров показаны на схеме (**Рис. 1.1**). Универсальные ЭВМ (**Рис. 1.1а**) нашли широкое применение в тех областях, где требуется большой объем памяти и высокая производительность. В микрокомпьютерной технике (**Рис. 1.1б**) выделяют два основных направления — контроллеры (управляющие микрокомпьютеры) и микропроцессоры, используемые для обработки данных.

Микропроцессорное направление предполагает использование микрокомпьютеров, главным образом, в качестве вычислительных блоков измерительных приборов, бытовых, инженерных или офис-

---

<sup>1</sup> Одна тысяча японских йен эквивалентна 7.8 долл. США (по курсу ЦБ РФ на 15.05.2002 г. — *прим. редактора перевода*).

# 1. Микрокомпьютер как орудие труда

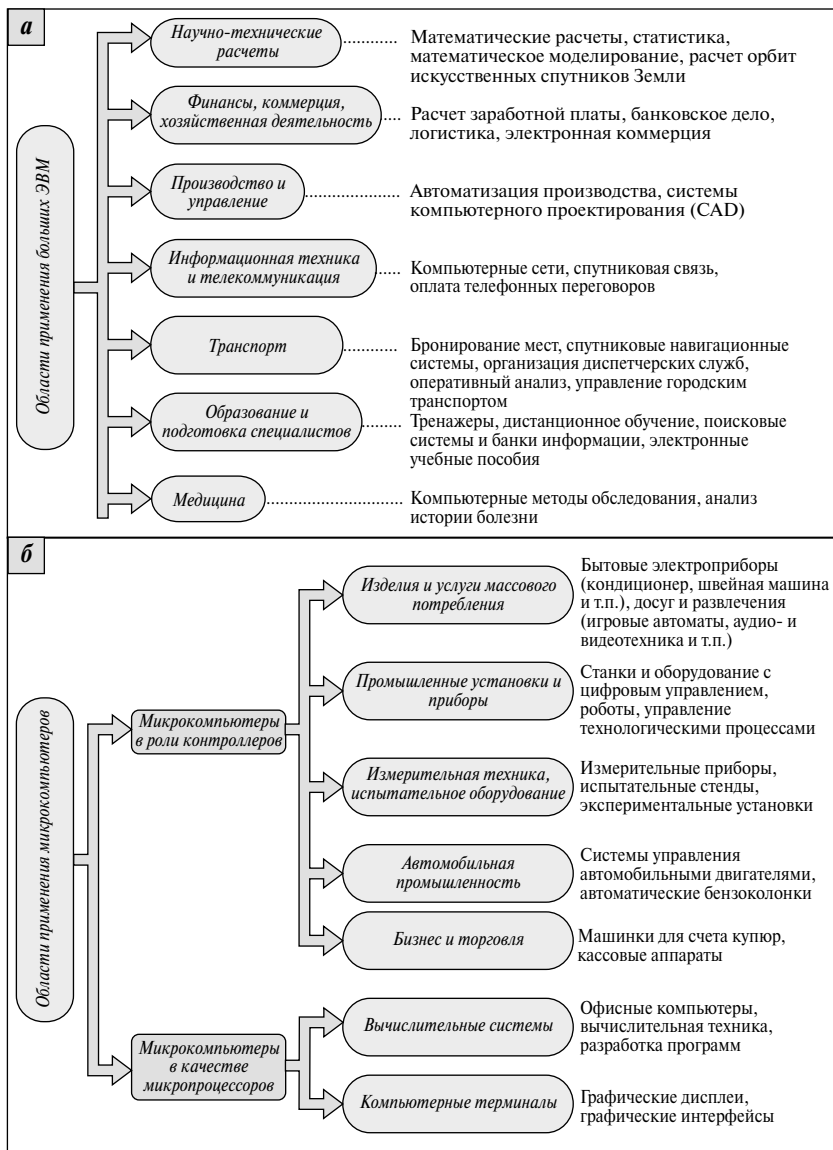


Рис. 1.1. Области применения больших ЭВМ (а) и микрокомпьютеров (б)

ных калькуляторов, а также в компьютерных терминалах. Микрокомпьютеры в роли контроллеров призваны улучшить эксплуатационные характеристики систем и механизмов. Судя по примерам, приведенным на схеме, эта область применения гораздо ближе к окружающему нас быту. Контроллеры управляют работой кондиционера, электрической швейной машины, микроволновой печи, игрового автомата, системы бортовой автоматики автомобиля и т. д. Совершенствование ассортимента бытовой техники вызывает неуклонное расширение области применения микрокомпьютерных систем. При относительно невысокой цене контроллеры способны существенно улучшить качество товаров массового потребления.

Слово «контроллер» означает управляющее устройство, причем в смысле более широком, чем это принято в теории систем автоматического управления (**Рис. 1.2**). В автоматике и телемеханике под управлением понимают действия, направленные на коррекцию отклонений системы от требуемого состояния. Слово «управление» в выражении «микрокомпьютер управления» часто используется в смысле «контроль», «наблюдение». Так, контроллеры, применяемые в промышленных системах, могут осуществлять контроль за работой склада, предприятия, отслеживать потоки городского транспорта, производить мониторинг окружающей среды, регистрировать аномальные явления.

Чтобы самому смонтировать и настроить систему управления какого-либо устройства на основе недорогого, но «смышленного» микрокомпьютера, необходимо обладать хотя бы минимумом знаний и навыков. Во-первых, вам потребуются некоторые сведения из области схмотехники, в частности, основы применения больших интегральных схем. Во-вторых, придется овладеть навыками составления программ на языке компьютерных команд. В противном случае ваш микрокомпьютер, который, в принципе, «может все», окажется бесполезной вещью. В отличие от универсальной ЭВМ, для которой аппаратные и программные средства создают специалисты фирмы-изготовителя, ваш микрокомпьютер «оживет» лишь при условии, что вы сами разработаете для него и аппаратные, и программные средства, а также приобретете и грамотно смонтируете необходимые интегральные схемы и другие электронные и механические компоненты.

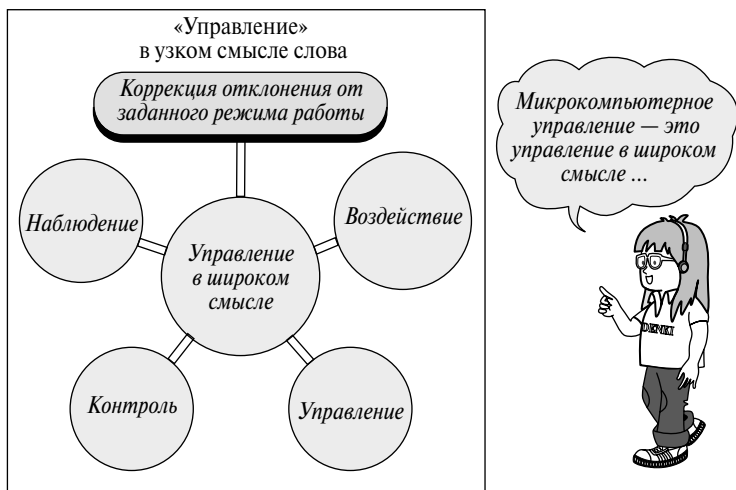


Рис. 1.2. Различные значения слова «управление»

В определенном смысле работу с универсальным компьютером можно уподобить обеде в дорогом ресторане: для того чтобы насладиться трапезой, достаточно овладеть манерами поведения за столом и знать названия блюд. Тогда про микрокомпьютер можно сказать, что это «блюдо, приготовленное по домашнему рецепту». Его создание начинается с подбора ингредиентов и кухонного инвентаря. Затем нужно тщательно выдержать температурный режим. В завершение следует добавить соответствующие специи, придающие кушанью неповторимый вкус, отражающий вашу индивидуальность в кулинарных пристрастиях.

Наша книга для тех, кто предпочитает вкусную, здоровую и, что немаловажно, недорогую домашнюю пищу разорительным обедам в ресторане. Однако прежде чем мы в полной мере овладеем кулинарным искусством, потребует определенная доля упорства и терпения. То же можно сказать в отношении техники создания

Так как же приготовить домашнее блюдо под названием «микрокомпьютер»?





микрокомпьютерных систем — без знаний и практики вы не достигнете качества, соответствующего вашему взыскательному вкусу.

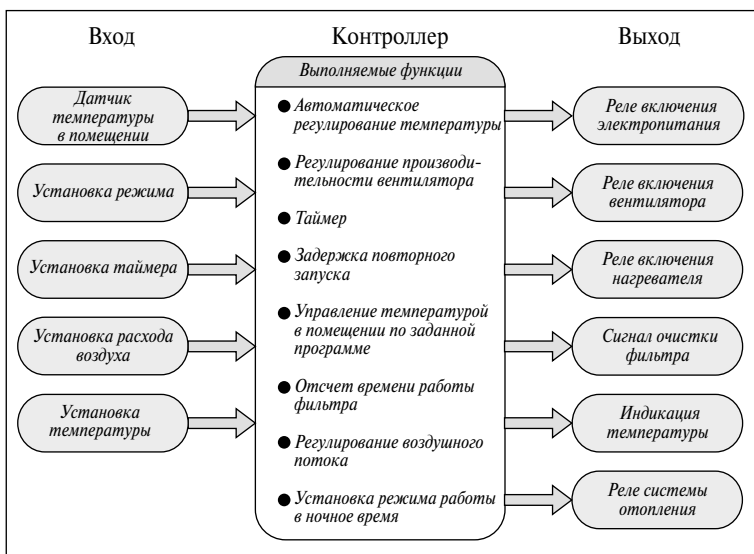
Основная цель написания книги заключалась в том, чтобы помочь читателю сделать первый — самый трудный — шаг в увлекательный мир микрокомпьютеров, вносящих гармонию и порядок в работу разнообразных приборов и устройств, окружающих современного человека на работе, в быту и на отдыхе.

## **1.2. ФУНКЦИИ КОНТРОЛЛЕРОВ БЫТОВЫХ ПРИБОРОВ**

Необходимо помнить, что в отличие от универсальной ЭВМ микрокомпьютер предназначен для управления конкретным техническим устройством. Попробуем выяснить на примере наиболее распространенных окружающих нас приборов, какую роль выполняют встроенные в них контроллеры и какие новые эксплуатационные качества приобретают эти приборы, если снабдить их микрокомпьютерами.

К числу постоянно используемых бытовых устройств, дополненных микрокомпьютерами, относятся кондиционеры. Работа контроллера, управляющего кондиционером, заключается в своевременной подаче команд «включить»/«выключить». В зависимости от состояния на входах контроллера одна из этих команд подается на реле, контакты которого принимают состояние «замкнуто» или «разомкнуто». На **Рис. 1.3** представлена схема, поясняющая назначение входов и выходов контроллера бытового кондиционера, выполняющего различные функции.

Главная задача кондиционера — контроль температуры в помещении. Он работает следующим образом. Система автоматического регулирования сравнивает установленное значение температуры с показаниями датчика температуры в помещении и в соответствии с ними подает команды на включение или выключение вентилятора и нагревателя. Кроме того, если установлен режим «спокойной ночи», таймер через час автоматически повысит установленную температуру на 3°C (а при включенной системе отопления понизит ее на 5°C). Заданная температура в помещении будет автоматически поддерживаться таким образом, чтобы скомпенсировать ночное понижение температуры наружного воздуха. В задачу



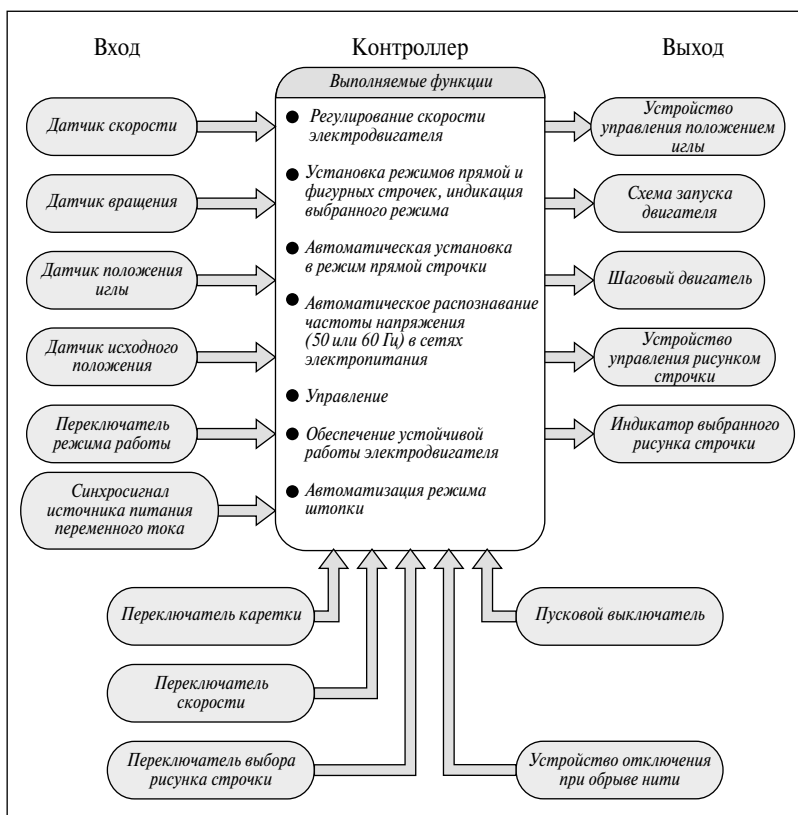
**Рис. 1.3.** Функциональная схема контроллера бытового кондиционера

контроллера входит также автоматическое регулирование воздушного потока и отработка функции задержки (3 минуты) при повторном запуске. С помощью дисплея контроллер осуществляет индикацию температуры в помещении. Он оснащен счетчиком времени работы вентилятора. По истечении 100 часов эксплуатации фильтра загорается контрольная лампа, извещающая о необходимости его чистки или замены. Таким образом, относительно недорогой встроенный микрокомпьютерный контроллер превращает обычное механическое устройство в современный бытовой прибор, способный выполнять «тонкие» функции, которые до недавнего времени могли быть реализованы ценой затрат, несопоставимых с достигаемым при этом уровнем комфорта.

В качестве еще одного примера рассмотрим работу встроенного контроллера швейной машины. В то время как в бытовом кондиционере исполнительные устройства выполнены в виде реле, управляемых с помощью команд «включено»/«выключено», в швейной машине привод осуществляется с помощью электродвигателя, а ос-

новными функциями контроллера являются управление скоростью приводного электродвигателя и контроль положения швейной иглы. Функциональная схема встроенного контроллера швейной машины представлена на **Рис. 1.4**.

На входы контроллера подаются сигналы датчиков, установленных на механических частях швейной машины. Контроллер должен обеспечивать устойчивое вращение двигателя во всем рабочем диапазоне скоростей независимо от колебаний напряжения и частоты источника питания, а также от изменения нагрузки, которая зави-



**Рис. 1.4.** Функциональная схема контроллера швейной машины

сит от плотности и количества слоев прошиваемой ткани. Для выполнения этой задачи схема управления скоростью вращения двигателя производит анализ состояния на входах контроллера, которое определяется совокупностью сигналов, поступающих с датчика скорости, датчика синхросигнала источника питания и датчика положения переключателя скорости. В соответствии с этими сигналами выдаются команды в схему управления электродвигателем. При установке одной из 20 стандартных фигурных строчек на индикаторе высвечивается название строчки. Одновременно приводится в движение шаговый двигатель выбора строчки и электромагнитный механизм горизонтального перемещения иглы в соответствии с выбранным рисунком шва. Контроллер следит также за тем, чтобы двигатель останавливался, когда игла находится в крайнем верхнем положении. Дополнительные функции контроллера: автоматическая остановка двигателя при случайном нажатии любой из кнопок во время вращения, установка режима прямой строчки при включении питания и т. д.

Итак, швейная машина, оснащенная микрокомпьютером, помимо свойств обычного механического прибора, приобрела также и преимущества электронного устройства. В данном случае удачно используется способность контроллера анализировать входные сигналы и выполнять такие новые функции, реализация которых средствами одной только механики была бы невозможной. В результате такой модернизации швейная машина стала изделием, потребительская стоимость которого существенно возросла.

Рассмотрев приведенные выше примеры с бытовым кондиционером и швейной машиной, мы выяснили, что в качестве входных устройств управляющий микрокомпьютер использует выключатели, потенциометры и всевозможные датчики. Выходными устройствами являются реле, светодиоды, дисплейные панели, электромеханические приборы (соленоид, электродвигатель и т. д.). Если вы собираетесь приспособить микрокомпьютер для управления каким-либо прибором, вы должны сами подобрать и смонтировать устройства ввода-вывода в соответствии с решаемой задачей.

Конец ознакомительного фрагмента.

Приобрести книгу можно

в интернет-магазине

«Электронный универс»

[e-Univers.ru](http://e-Univers.ru)