

Содержание

Введение5

Часть I

Суть работы букмекерских контор и типы игроков

Глава 1

Принцип работы букмекерских контор 9

Глава 2

Типы игроков..... 21

Часть II

Математика беттинга

Глава 3

Перевес, value betting33

Глава 4

Статистика и влияние случайности..... 51

Часть III

Психология беттинга

Глава 5

Мастер статистики и новостей 63

Глава 6

Психология игрока..... 69

Глава 7

Дисциплина, ответственность, тильт77

Часть IV

Финансовые стратегии

Глава 8

Надежные стратегии 87

Глава 9

Агрессивные стратегии..... 123

Часть V

Критерии выбора букмекерских контор, видов спорта
и сервисов прогнозов

Глава 10

Критерии выбора букмекерских контор..... 137

Глава 11

Критерии выбора сервисов прогнозов..... 147

Глава 12

Критерии выбора вида спорта 155

Часть VI

Порядок составления прогноза

Глава 13

Просчитываем вероятности 163

Эпилог..... 173

Приложение 1

Зависимость коэффициента от вероятности 175

Приложение 2

Дистанция 100 ставок..... 183

Приложение 3

Компенсация убытков..... 225

Приложение 4

Маржа в видах спорта..... 229

Глоссарий 233

Введение

Добро пожаловать! Я рад, что вы решили не пускать все на самотек и взялись за свое образование в области ставок на спорт. Вы тоже считаете, что должен быть способ выходить в плюс на длительной дистанции? Тогда вам сюда. Было время, и я искал способ стабильно получать прибыль в беттинге.

Скажу сразу, эта книга совсем не художественная, а я не мастер складывать слова в красивые предложения. Ее цель — показать, как перестать проигрывать и выходить в плюс на дистанции. Поэтому она небольшая. Я старался оставить только полезную информацию без лишней воды. Вместе с тем я не уверен, что удастся изучить ее за один день. Прочитать, конечно, можно и за несколько часов, но задания, которые я добавил, требуют времени.

В книге шесть частей, после каждой из них, за исключением последней, идут задания, чтобы вы могли закрепить полученные знания на практике. Я их не случайно сюда включил, они реально нужны, чтобы в голове все не перемешалось. Сначала прочиталось, потом устаканилось,

затем закрепились и только тогда уже перемешалось. Книга разделена на шесть частей тоже специально. Предполагается, что на одну часть будет уходить один день, затем эта часть отрабатывается на практике, а дальше можно браться за новую часть. Впрочем, вы можете адаптировать этот процесс, как вам удобно. Можете растянуть изучение каких-то частей на несколько дней. Или, наоборот, за один день изучить две части. Хозяин — барин. Я же, в свою очередь, постараюсь помочь вам научиться ставить на спорт. Но и сами тоже не расслабляйтесь. Без усилий с вашей стороны у нас ничего не выйдет.

Не буду вас больше задерживать здесь, еще раз добро пожаловать и удачного путешествия по миру ставок на спорт!

ЧАСТЬ I

Суть работы букмекерских контор и типы игроков

Итак, вы решили не только купить книгу, но и начать учиться ставкам на спорт, не откладывая на потом. Значит, вы уже впереди большинства тех, кто либо покупает книгу и откладывает ее чтение до лучших времен, либо пропускает базовые разделы, начиная читать не сначала. Вы же подошли к делу ответственно, а это одно из качеств профессионала.

В этой части будут рассмотрены базовые аспекты: принцип работы букмекерских контор, механизм формирования линии и стратегии, используемые игроками.

ГЛАВА 1

Принцип работы букмекерских контор

Букмекерская контора — это один из участников спортивного пари, который принимает денежные ставки на результаты спортивных событий. Тем клиентам, у которых ставки сошлись, контора выплачивает выигрыши, а тем, которые проиграли, — ничего не отдает, оставляя деньги себе.

На результаты спортивных событий (исходы) букмекеры выставляют коэффициенты. Что такое коэффициент?

Коэффициент есть не что иное, как отражение вероятности наступления определенного события. Коэффициент — величина, обратная вероятности.

Вычисляется он по следующей формуле:

$$\text{Коэффициент} = \frac{100}{\text{Вероятность}}.$$

Сначала определяется вероятность наступления события: победа первой команды, ничья, победа второй команды и так далее. А затем все переводится в коэффициенты.

Часть I. Суть работы букмекерских контор и типы игроков

К	В	К	В	К	В	К	В
1,1	90,91	3,6	27,78	6,1	16,39	8,6	11,63
1,2	83,33	3,7	27,03	6,2	16,13	8,7	11,49
1,3	76,92	3,8	26,32	6,3	15,87	8,8	11,36
1,4	71,43	3,9	25,64	6,4	15,63	8,9	11,24
1,5	66,67	4	25,00	6,5	15,38	9	11,11
1,6	62,50	4,1	24,39	6,6	15,15	9,1	10,99
1,7	58,82	4,2	23,81	6,7	14,93	9,2	10,87
1,8	55,56	4,3	23,26	6,8	14,71	9,3	10,75
1,9	52,63	4,4	22,73	6,9	14,49	9,4	10,64
2	50,00	4,5	22,22	7	14,29	9,5	10,53
2,1	47,62	4,6	21,74	7,1	14,08	9,6	10,42
2,2	45,45	4,7	21,28	7,2	13,89	9,7	10,31
2,3	43,48	4,8	20,83	7,3	13,70	9,8	10,20
2,4	41,67	4,9	20,41	7,4	13,51	9,9	10,10
2,5	40,00	5	20,00	7,5	13,33	10	10,00
2,6	38,46	5,1	19,61	7,6	13,16	10,1	9,90
2,7	37,04	5,2	19,23	7,7	12,99	10,2	9,80
2,8	35,71	5,3	18,87	7,8	12,82	10,3	9,71
2,9	34,48	5,4	18,52	7,9	12,66	10,4	9,62
3	33,33	5,5	18,18	8	12,50	10,5	9,52
3,1	32,26	5,6	17,86	8,1	12,35	10,6	9,43
3,2	31,25	5,7	17,54	8,2	12,20	10,7	9,35
3,3	30,30	5,8	17,24	8,3	12,05	10,8	9,26
3,4	29,41	5,9	16,95	8,4	11,90	10,9	9,17
3,5	28,57	6	16,67	8,5	11,76	11	9,09

В таблице выше: В — вероятность, К — коэффициент.

(В приложении 1 приведены еще несколько таких таблиц.)

Теперь вы видите, что, например, коэффициент 1,8 означает вероятность, равную 55,56%. На самом деле так точно

вероятность не высчитывают (далее вы узнаете, почему получаются сотые доли), ведь с такой точностью определить ее очень тяжело, да и необязательно.

Форматы коэффициентов

Коэффициент 1,8, который вы видели выше, называется десятичным. Такой формат коэффициентов распространен в России и странах СНГ. Здесь все легко: чтобы узнать, сколько вы можете выиграть, нужно сумму ставки умножить на коэффициент.

Вообще видов коэффициентов несколько, но нам нужно знать еще два популярных формата: британский и американский.

Британские коэффициенты преимущественно используют в Великобритании, американские — в США. Очень логично, не так ли?

Еще британские коэффициенты называют дробными, потому что они имеют форму простых дробей. Например, $7/3$, $2/1$, $2/3$, $7/5$. В случае $7/5$ на каждые 5 у.е. приходится 7 у.е., то есть нужно поставить 5 у.е., чтобы выиграть 7. Для того, чтобы британский формат перевести в десятичный, нужно числитель поделить на знаменатель и прибавить единицу:

$$\begin{aligned}7 / 5 &= 1,4; \\ 1,4 + 1 &= 2,4.\end{aligned}$$

С американскими коэффициентами немного сложнее. Дело в том, что они бывают положительными и отрицательными. Если вероятность события меньше 50%, то они положительные, если больше 50% — отрицательные (иначе говоря, десятичный коэффициент меньше или

Часть I. Суть работы букмекерских контор и типы игроков

больше 2). Поэтому существуют две формулы перевода из американского формата в десятичный и наоборот. Для того, чтобы узнать положительный американский коэффициент, нужно от десятичного коэффициента отнять единицу и получившееся число умножить на 100:

$$\begin{aligned} \text{Американский коэффициент} &= \\ (\text{Десятичный коэффициент} - 1) \times 100. \end{aligned}$$

Как видим, все очень легко.

Для примера возьмем коэффициент 8,4. Считаем:

$$(8,4 - 1) \times 100 = +740.$$

Положительный коэффициент показывает, сколько вы выиграете при ставке 100 у. е.

Чтобы узнать отрицательный американский коэффициент, нужно -100 поделить на разность десятичного коэффициента и единицы:

$$\begin{aligned} \text{Американский коэффициент} &= \\ &= - \frac{100}{\text{Десятичный коэффициент} - 1}. \end{aligned}$$

Переведем коэффициент 1,56. Сначала отнимаем от 1,56 единицу, получаем 0,56:

$$1,56 - 1 = 0,56.$$

Затем -100 делим на 0,56 и получаем $-178,57$ (-179):

$$-\frac{100}{0,56} = -178,57 \approx -179.$$

Отрицательный коэффициент показывает, сколько мы должны поставить для того, чтобы выиграть 100 у. е. (долларов, рублей).

Движение линии

Далее поговорим о законах движения линии, хотя точнее будет сказать — о причинах движения линии. Возьмем какой-нибудь абстрактный матч: сборная Intel играет против сборной AMD. На победу Intel предлагают 1,5, ничья идет за 4, победа AMD — 8,1. И возьмем несколько беттеров. Предположим, что суммы ставок распределились следующим образом:

Боб	Победа Intel	\$4000
Джон	Победа AMD	\$100
Иван	Победа AMD	\$20
Том	Победа AMD	\$60
Петр	Победа Intel	\$400
Александр	Ничья	\$1000
Джерри	Ничья	\$200
Павел	Победа Intel	\$1000

На победу Intel в общей сумме вгрузили \$5400, на ничью — \$1200 и на победу AMD — \$180.

Как правило, на победу фаворита грузят значительно больше. На ничью сумма будет намного меньше — на ничью большинство не особо любит ставить, поскольку все привыкли ставить на победы, чтобы поболеть, чтобы команда выиграла и они (болельщики) получили выигрыш со ставки как приятный бонус. За ничью же болеть как-то неудобно. И на победу второго тоже поставят очень мало, потому что это команда-андердог, коэффициент высокий, и многие будут думать: «Да, скорее всего, тут деньги выиграть не получится».

Часть I. Суть работы букмекерских контор и типы игроков

Отчасти они правы, ведь вероятность действительно будет невысокой, но только отчасти. Учитывать нужно не только результат конкретного события, но и перспективу. Об этом мы подробно поговорим уже в следующем разделе.

Так ситуацию видят игроки. А что видит букмекер? Он видит следующее: при победе Intel он выплатит \$2700, оставит себе оставшиеся \$1380 и уйдет в минус:

$$-\$2700 + \$1200 + \$180 = -\$1320.$$

Конечно, не самый приятный вариант для конторы, но смотрим дальше. Если команды сыграют вничью, то букмекеры отдадут \$3600, заберут \$5580 и выйдут в плюс (почти \$2000):

$$-\$3600 + \$5400 + \$180 = +\$1980.$$

При победе AMD \$1278 пойдут на выплаты выигравшей радостным игрокам. Контора заработает \$6600 и выйдет в очень сильный плюс:

$$-\$1278 + \$5400 + \$1200 = +\$5322.$$

Предположим, что вероятность здесь определена верно и сыграно 100 таких матчей. У букмекера в будни 100 событий играются за несколько часов. В выходные могут и за час-два сыграть.

После 100 матчей 67 из них завершатся победой первой команды, так как:

$$\frac{100}{1,5} \approx 66,67\%,$$

12 раз выиграет вторая команда:

$$\frac{100}{8,1} = 12,35\%,$$

и 25 раз все закончится ничьей:

$$\frac{100}{4} = 25\%.$$

Погодите, какая-то несостыковка:

$$66,67\% + 12,35\% + 25\% = 104,2\%.$$

Точно, мы же не учли комиссию, которая составляет 4,2%. Чаще всего большая ее часть будет уходить на победу фаворита:

2,6% — победа Intel	1% — ничья	0,6% — победа AMD
---------------------	------------	-------------------

Пересчитаем с учетом маржи:

$$66,67\% - 2,6\% = 64,07\%;$$

$$25 - 1\% = 24\%;$$

$$12,35\% - 0,6\% = 11,75\%.$$

Теперь можно сказать, что после 100 матчей Intel выиграет в 64, в 24 случаях будет ничья и в 12 матчах победит AMD.

По итогам проиграют они \$84 480:

$$\text{Победа Intel} = -\$1320 \times 64 = -\$84\,480;$$

выиграют \$47 520:

$$\text{Ничья} = +\$1980 \times 24 = +\$47\,520;$$

и \$63 864:

$$\text{Победа AMD} = +\$5322 \times 12 = +\$63\,864;$$

и получают прибыль в размере \$26 904:

$$-\$84\,480 + \$47\,520 + \$63\,864 = +\$26\,904.$$

На дистанции такой расклад для них выгоден, но букмекерские конторы стремятся не проигрывать ни при каком раскладе. В таких случаях они могут снизить коэффициент на победу первой команды, чтобы игрокам не захотелось ставить на победу Intel, и, соответственно, повысить коэффициенты на ничью и победу AMD, делая их более привлекательными для ставки. И денежный поток сместится в сторону ничьей и победы AMD. Таким образом, балансируется поток ставок, чтобы при любом результате остаться в плюсе. Теоретически такое возможно, да и практически тоже, но не часто. Количество событий огромное, и даже если в каком-то отдельном матче будет большой убыток, то остальные события перекроют убытки и выведут контору в плюс.

Как можно заметить, линия букмекеров не всегда отражает действительные вероятности исходов, особенно перед началом матча. Конторы выстраивают линию в соответствии с тем, куда будут больше ставить. Вначале линия может быть близка к действительной вероятности, но с течением времени под давлением денежных прогрузов происходит корректировка: понижение или повышение коэффициентов.

Маржа

Также конторы в каждый матч вносят комиссию, или, по-другому говоря, маржу. Маржа призвана помочь в получении прибыли. Ведь если букмекер не заложит никакой комиссии и ставки распределятся пропорционально, то все

деньги проигравших придется отдать тем, кто выиграл, и ему самому ничего не останется. В то же время маржа является страховкой на случай, если аналитики контор не будут знать какую-либо информацию.

1,5	4	8,1
-----	---	-----

Коэффициенты, которые вы видите, я уже выставил с маржой, то есть они изначально немного заниженные.

Коэффициент 1,5 = 66,67%;

4 = 25%;

8,1 = 12,35%.

Сложим вероятности:

$$66,67\% + 25\% + 12,35\% = 104,2\%.$$

Как видим, получившееся значение больше 100. Все, что выходит за пределы 100, и есть комиссия. В нашем случае маржа равняется:

$$104,2 - 100 = 4,2\%.$$

Невысокая, вполне адекватная комиссия, но можно найти и намного ниже. По крайней мере, в футболе точно можно, потому что футбол самый популярный вид спорта для ставок, особенно в странах СНГ.

Комиссию можно и повысить:

1,45	3,85	7,5
------	------	-----

На первый взгляд разницу можно не заметить. Некоторые могут решить так: «Подумаешь 1,45 или 1,5, в деньгах-то разница почти никакая».

Посмотрите, как поменялась вероятность, только в одном исходе — разница уже больше 2%:

Часть I. Суть работы букмекерских контор и типы игроков

$$\frac{100}{1,5} - \frac{100}{1,45} = 66,67\% - 68,97\% = -2,3\%;$$

с 4 до 3,85 — здесь 1%:

$$\frac{100}{4} - \frac{100}{3,85} = 25\% - 25,97\% = -0,97\%;$$

и с 8,1 до 7,5 — также 1%:

$$\frac{100}{8,1} - \frac{100}{7,5} = 12,35\% - 13,33\% = -0,98\%.$$

В последнем случае изменения заметны, но там **коэффициенты высокие, поэтому даже если вероятность меняется совсем чуть-чуть, то коэффициент растет или падает очень сильно.**

Так вот, мы немного снизили коэффициенты и получили маржу в размере 8,27%:

$$\frac{100}{1,45} + \frac{100}{3,85} + \frac{100}{7,5} = 68,97\% + 25,97\% + 13,33\% = 108,27\%;$$

$$108,27\% - 100\% = 8,27\%.$$

Маржа выросла фактически в два раза, и, скорее всего, большинство не заметит этого. В случае с кэфами 1,5 и 1,45 вес 2% очень ощутим, от них может зависеть, будете ли вы в прибыли на дистанции или нет. В случае же с коэффициентами 8,1 и 7,5 разница в вероятности не такая большая, но зато в деньгах сразу все видно.

Чем популярнее событие, тем ниже маржа, и наоборот, чем событие менее популярное, тем больше будет маржа.

Вы можете найти матч, в котором маржа составляет 7–8%, и для данного вида спорта или лиги она будет стандартной, тут не надо возмущаться. В футболе можно найти

матчи, в которых комиссия составляет 1%, серьезно 1%! Или даже чуть меньше. Я находил такие матчи, где маржи фактически нет. Дело в том, что многие ставят «минусово», и потому иногда даже без комиссии букмекер может обеспечить себе итоговый плюс.

Одна из причин стабильных проигрышей игроков — экспрессы. Их ставит достаточно много игроков. Я сейчас имею в виду не 2, 3 или даже 4 события, а скорее ДИКИЕ ПАРОВОЗЫ, которые, знаете, иногда могут создать ощущение, что экспресс бесконечный и не посчитать, сколько в нем матчей. В них маржа намного выше.

Чем больше событий в экспresse, тем выше маржа, при перемножении коэффициентов комиссия увеличивается.

Представьте, что вы выбрали какой-нибудь низкий коэффициент, например 1,47, и потом еще коэффициент, еще коэффициент, еще коэффициент, и в них во всех заложена маржа. В таких случаях комиссия может доходить даже до 50%. Ставить экспрессы — очень опасное занятие. Есть только один способ ставить экспрессы прибыльно. О нем вы узнаете в следующей части книги. Во всех остальных случаях ставки экспресс-паровозов — прямой путь к нулевому балансу.

Кстати, я вам обещал рассказать, откуда появляются сотые доли. Так вот, маржой и движением линии как раз и объясняется появление в вероятности сотых долей.

Сейчас вы изучаете базу, которую нужно обязательно знать, иначе выигрыша не видать. Если вы раньше о таком не задумывались, то сейчас самое время сделать это — оцените, насколько может измениться состояние вашего банка, опираясь на то, что вы теперь знаете.

Принципы работы букмекерских контор мы рассмотрели, перейдем теперь к типам игроков.

ГЛАВА 2

Типы игроков

Послегольщик

Мы не будем говорить обо всех существующих типах, рассмотрим самые популярные и одновременно самые обсуждаемые с точки зрения заработка, а именно: послегольщики, бонусхантеры и вилочники. Также кратко рассмотрим любителей и игроков, стремящихся стать профессионалами.

Начнем с послегольщиков. **Послегольщики — это игроки, которые успевают поставить на гол команды после того, как он уже забит, но букмекерские конторы еще не закрыли рынок.** Такое можно проверить, если вы смотрите матч на стадионе и видите, когда команда забивает гол, и, таким образом, получаете информацию раньше букмекеров. Есть несколько секунд, чтобы успеть поставить, пока букмекерские конторы не приостановили прием ставок.

Я никогда не занимался послеголами. Такое занятие сейчас уже неприбыльно. С послегольщиками на сегодняшний день легко бороться. Например, можно получить

возврат, поскольку сразу видно — ставка сделана, и тут же гол забит. Это у лайв-трейдера сразу вызывает подозрения. Если и дальше продолжать ставить послеголы, то, скорее всего, произойдет снижение максимумов или блокировка счета, заморозка аккаунта до выяснения причины. В общем, методов борьбы достаточно. К тому же такой метод заработка нечестный. Я не рекомендую прибегать к подобной тактике.

Бонусхантер

Эти игроки используют оригинальный способ выигрывать на дистанции. Сейчас, однако, долго выигрывать таким способом не удастся. **Бонусхантеры — игроки, которые зарабатывают преимущественно на бонусах от букмекерских контор.** Есть, например, бонусы за регистрацию, бонус за депозит, фрибеты, проводятся и различные акции. Суть данного метода в том, чтобы отыгрывать бонус без риска потерять собственные деньги. Вы можете зарегистрироваться в разных конторах, получить в них бонус и поставить в разных конторах на одно и то же событие, но на противоположные результаты. По сути, получают околонулевые вилки, о которых я расскажу далее. В итоге вы выйдете в ноль, но бонус будет отыгрываться, то есть условия отыгрыша бонуса будут выполняться и в конце концов бонус отыграется, после чего можно вывести все деньги. За бонусхантерство также налагаются санкции в виде снижения максимумов и блокировки счета. Если попытаться использовать несколько аккаунтов в одной конторе, иначе говоря, мультиаккаунтинг, то можно получить сразу несколько бонусов, но все аккаунты заблокируют, так как мультиаккаунтинг запрещен. Так что если вы

случайно создали два аккаунта, то лучше сразу написать в службу поддержки, чтобы один заблокировали, а другой оставили.

Вернемся к бонусхантерам. Конечно, такой подход к ставкам применять не стоит.

Вилочник

Вилочники — игроки, которые для определенного события ищут самые высокие коэффициенты и ставят таким образом, что остаются в выигрыше при любом результате. Коэффициенты должны быть настолько высокими, чтобы как минимум бить маржу. Сумма всех вероятностей исходов должна быть меньше 100%. 100 минус получившаяся сумма будет процентом вилки.

Процент вилки — процент, зарабатываемый от суммы, которую вы выделили для ставок на весь матч. Именно на матч, а не на конкретный исход.

Приведу пример. В первой конторе на игрока А выдали коэффициент 2,20, на игрока Б — 1,71. Во второй конторе на игрока А выдали коэффициент 1,92, на игрока Б — 1,93, там посчитали, что силы игроков равны, или снизили кэф из-за денежного прогруза (денежный поток так распределился).

Букмекер для вилки 1	Букмекер для вилки 2
2,20	1,92
1,71	1,93

В первой конторе ставим на игрока А, во второй — на игрока Б. Сумма первой ставки вычисляется следующим образом:

Конец ознакомительного фрагмента.

Приобрести книгу можно

в интернет-магазине

«Электронный универс»

e-Univers.ru