

ОГЛАВЛЕНИЕ

Об авторе.....	4
Введение.....	5
1. КИБЕРНЕТИЧЕСКАЯ АНТРОПОЛОГИЯ.....	8
1.1. Человек как биоробот.....	8
1.2. Реакции Сенсора.....	13
2. ПРОГРАММЫ ЧЕЛОВЕКА.....	17
2.1. Поведение человека в условиях дефицита необходимых объектов потребления.....	17
2.2. Рефлекторные программы.....	18
2.3. Выбор лучшего объекта потребления.....	20
2.4. Формирование информации о необходимых объектах потребле- ния.....	22
3. ПСИХОПРОГРАММИСТИКА НА ПРАКТИКЕ.....	25
3.1. Обмануть Компьютер.....	25
3.2. «Свой» или «чужой»	26
3.3. «Ангел» против «Зверя»	29
3.4. Реабилитация богов.....	33
3.5. Убийство Души.....	36
3.6. Рациональная психокоррекция.....	37
3.7. Зомбирование покупателей.....	41
3.8. Создание конкурентоспособных товаров.....	44
3.9. Как стать дебилом?	47
3.10. Психоаналитик для России.....	48
Заключение.....	52
Библиографический список.....	54

ОБ АВТОРЕ

ИСАЕВ Александр Аркадьевич – доктор экономических наук (2008), кандидат технических наук (1980), профессор (2022), Почетный работник высшего профессионального образования Российской Федерации (2007), член-корреспондент Академии инженерных наук Российской Федерации (1995) (на тот момент АИН РФ возглавлял лауреат Нобелевской премии, академик РАН А. М. Прохоров), специализируется в области экономической теории и глубинной психологии. Сценарист и кинорежиссер («Шоу-бой», «Путана», «Сделай мне больно»).

Автор книг «Программы человека» (2022), «Психопрограммистика» (2019), «Психология биоробота» (2014), «Биоквантовая психология» (2013), «Теория фиктивного капитала» (2023), «Идеальные деньги» (2015), «Продажи и эмоции» (2017), «Фиктивная экономика» (2009) и многих других.

Особую известность А. А. Исаеву принесло создание одного из направлений психопрограммистики (psychoprogrammistics) – науки, содержанием которой являются врожденные программы (алгоритмы), определяющие мышление и поведение человека как высокоразвитого робота.

ВВЕДЕНИЕ

Психопрограммистика (psychoprogrammistics) – направление глубинной психологии, изучающее врожденные программы (алгоритмы) человека как высокоразвитого робота [6].

В свою очередь психопрограммистика опирается на *кибернетическую антропологию (киберантропологию)* – направление антропологии, рассматривающее человека как высокоразвитого робота, который функционирует на основании определенных программ (врожденных и приобретенных) [5]. У истоков киберантропологии стоял «отец кибернетики» Н. Винер, автор известной книги «Кибернетика, или Управление и связь в **животном** (выдел. - авт.) и машине» [15], а также Дж. Лилли, автор работы «Программирование и метапрограммирование человеческого биокомпьютера. Теория и эксперименты» [14].

Дело в том, что один факт существования рефлексов не может не наводить на мысль о **запрограммированном** характере реакций человека на раздражители. На мысль о существовании некоего *Компьютера*, который управляет *Органической машиной* человека. Причем следует учитывать, что любые поведенческие или мыслительные акты человека всегда нацелены на борьбу с дефицитом так называемых «необходимых объектов потребления» (материальных или ментальных). То есть речь об удовлетворении различных потребностей человека.

В первом приближении, «Человек» – это компьютеризированная система управления, которая состоит из четырех основных элементов (рис. 1.1):

- А) *Органическая машина (объект управления);*
- Б) *Управляющий орган (субъект управления);*
- В) *Орган «прямой связи»;*
- Г) *Орган «обратной связи».*

А) Органическая машина.

Органическая машина (Органическое тело) – объект управления в системе управления «Человек».

Б) Управляющий орган.

Управляющий орган – субъект управления *Органической машиной* индивида

В свою очередь *Управляющий орган* состоит из двух элементов: 1) *Компьютер* и 2) *Сенсор (Душа)* (рис. 1.2).

Компьютер. В основе функционирования *Компьютера* лежит определенная «библиотека программ», которая хранится в памяти *Ком-*

пьютера. Причем программы могут быть, как врожденными (постоянными), так и приобретенными (временными).

Каждая из программ человека включает два связанных друг с другом элемента: 1) *сведения* (например, информация о состоянии материала *Органической машины*) и 2) *команда* (например, команда, как *Органическая машина* должна вести себя в данной ситуации). Принцип функционирования *Компьютера* состоит в том, чтобы на основании входящих данных найти в памяти *Компьютера* определенную программу и дать *Органической машине* соответствующую команду.

С деятельностью *Компьютера* связаны три вида мышления: 1) *иррациональное (примитивное)*, 2) *рациональное (абстрактно-логическое)* и 3) *интуитивное*. Причем сам *Компьютер* состоит из трех микрокомпьютеров, каждый из которых обеспечивает соответствующий вид мышления.

Сенсор. Особую роль в жизни человека играет *Сенсор (Душа)* – уникальный (отсутствующий в технических системах) метафизический орган. Речь идет об органе, который непосредственно видит, слышит, думает, радуется, страдает... Причем *Сенсор* может, как участвовать в работе системы «Человек», так и не участвовать в ней.

Существуют два режима функционирования системы «Человек»: 1) режим сознательной деятельности и 2) режим бессознательной деятельности. В первом случае *Сенсор* принимает сигналы *Органа «обратной связи»*, которые затем поступают в *Компьютер*, а во втором случае сигналы *Органа «обратной связи»* поступают в *Компьютер* напрямую, минуя *Сенсор*. В частности, первым режимом объясняется состояние бодрствования, вторым, – состояние сна.

С функционированием *Сенсора* связаны важнейшие психические феномены: *идентификаторы, чувства, эмоции, мысли*.

В частности, чувства – это реакции *Сенсора* на сигналы *Органа «обратной связи»*, несущие информацию о состоянии материала *Органической машины*. Чувства могут быть, как позитивные, так и негативные. Если позитивные чувства говорят об удовлетворительном состоянии материала *Органической машины*, то негативные, – соответственно. В этой связи чувства являются своеобразными подсказками, насколько правильной является выбранная модель поведения (или мышления).

Причем необходимо особо подчеркнуть, что, с позиции кибернетической антропологии, сам по себе головной мозг ни видеть, ни слышать, ни думать, ни радоваться, ни страдать не может в принципе. Все эти функции выполняет *Сенсор (Душа)*.

В) Орган «прямой связи».

Непосредственным получателем команд *Компьютера* является *Орган «прямой связи»*, который приводит в движение *Органическую машину*.

Г) Орган «обратной связи».

Орган «обратной связи» информирует *Управляющий орган* о том, что происходит с человеком на материальном и ментальном уровне. Например, о том, что происходит с материалом *Органической машины*.

Орган «обратной связи» является генератором пси-квантов. Речь идет об адресованных *Управляющему органу* гипотетических микрочастицах, которые выступают в роли материальных носителей соответствующей информации. Причем каждый из пси-квантов обладает уникальными частотными характеристиками.

Выявление врожденных программ (алгоритмов) человека позволяет эффективно решать множество практических проблем. Например, в области рациональной психокоррекции, социальном инжиниринге; сфере создания конкурентоспособных товаров, а также при разработке программного обеспечения человекообразных роботов нового поколения (в частности, «экранных андроидов»).

1. КИБЕРНЕТИЧЕСКАЯ АНТРОПОЛОГИЯ

1.1. Человек как биоробот

Кибернетическая антропология (киберантропология) – направление антропологии, рассматривающее человека как высокоразвитого робота, который функционирует на основании определенных программ (врожденных и приобретенных).

Целью функционирования человека является существование в течение определенного времени. В свою очередь человек запрограммирован на потребление различных так называемых «необходимых объектов потребления» (материальных или ментальных) (например, воздух, вода, белок, информация, социальная значимость и т.д.). То есть речь идет о запрограммированном характере различных потребностей (под «потребностью» понимается дефицит соответствующих *необходимых объектов потребления*). Причем характер необходимых предметов потребления, а также их оптимальный объем определяются соответствующими программами человека.

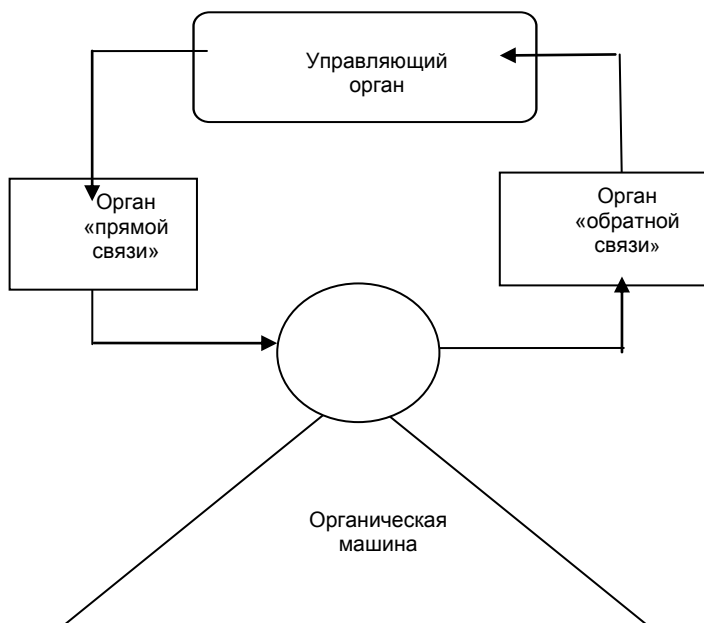


Рисунок 1.1. Общая схема системы управления «Человек»

В первом приближении, «Человек» – это компьютеризированная система управления, которая состоит из четырех элементов (рис. 1.1):

- А) *Органическая машина;*
- Б) *Управляющий орган;*
- В) *Орган «прямой связи»;*
- Г) *Орган «обратной связи».*

А) Органическая машина.

Органическая машина (органическое тело) – объект управления, главный инструмент системы «Человек» в борьбе за существование. В этой связи обеспечение жизнеспособности *Органической машины* является одной из основных задач, стоящих перед человеком.

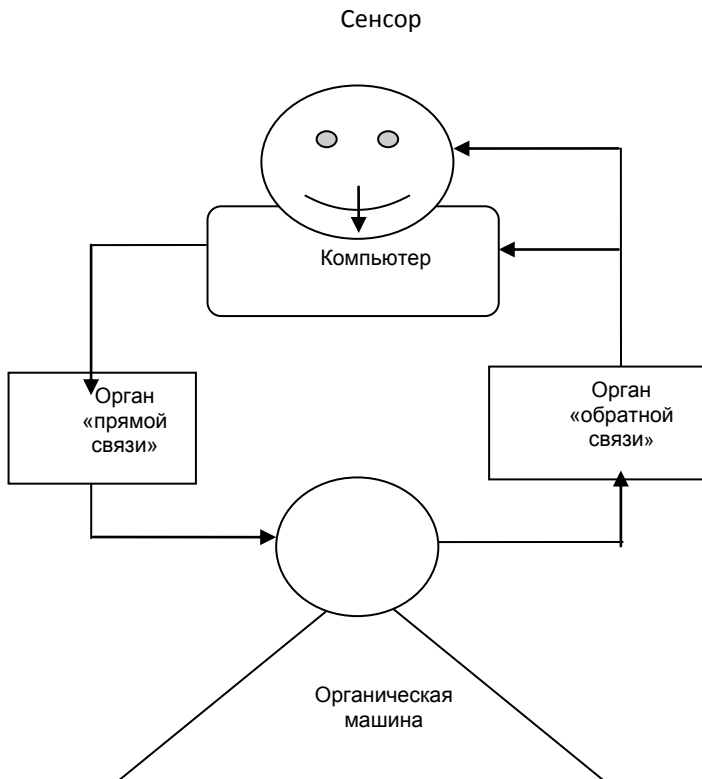


Рисунок. 1.2. Детализированная схема системы управления «Человек»

Б) Управляющий орган.

Управляющий орган – субъект управления *Органической машиной* человека¹.

В свою очередь *Управляющий орган* состоит из двух элементов: 1) *Компьютер* и 2) *Сенсор (Душа)* (рис. 1.2).

Компьютер. В основе функционирования *Компьютера* лежит определенная «библиотека программ», которая хранится в памяти *Компьютера* (постоянной и временной). Каждая элементарная программа человека состоит из двух взаимосвязанных элементов: 1) *сведения* (например, информация о состоянии материала *Органической машины*) и 2) *команда* (например, команда, как *Органическая машина* должна вести себя в данной ситуации). Принцип функционирования *Компьютера* состоит в том, чтобы на основании входящих данных найти в памяти *Компьютера* определенную программу и дать *Органической машине* соответствующую команду.

С деятельностью *Компьютера* связаны три вида мышления: 1) *иррациональное (примитивное)*, 2) *рациональное (абстрактно-логическое)* и 3) *интуитивное*. Причем сам *Компьютер* состоит из трех микрокомпьютеров, каждый из которых обеспечивает соответствующий вид мышления.

При этом под «мышлением» понимается процесс поиска *Управляющим органом* таких комбинаций сведений и команд, которые позволяют наиболее полно удовлетворить потребности человека (материальные или ментальные).

Сенсор. Особую роль в жизни человека играет *Сенсор (Душа)* – уникальный, отсутствующий в технических системах, метафизический орган. Речь идет об органе, который непосредственно видит, слышит, думает, радуется, страдает... Причем *Сенсор* может, как участвовать в работе системы «Человек», так и не участвовать в ней.

Существуют два режима функционирования системы «Человек». В первом случае *Сенсор* принимает сигналы *Органа «обратной связи»*, которые после переработки поступают в *Компьютер*, а во втором случае сигналы *Органа «обратной связи»* поступают в *Компьютер* напрямую, минуя *Сенсор*. В частности, первым режимом объясняется состояние бодрствования, вторым, – состояние сна.

¹ Помимо органического тела, у человека есть и другие тела (например, квантовое).

Конец ознакомительного фрагмента.

Приобрести книгу можно

в интернет-магазине

«Электронный универс»

e-Univers.ru