

Дорогой друг!

Мы продолжаем наше увлекательное путешествие в мир алгоритмов. Ты уже знаешь, как составлять алгоритмы с простыми командами, которые выполняются последовательно. Помнишь? Такие алгоритмы называются **линейными**. Теперь ты познакомишься с алгоритмами, в которых нужно делать выбор. Они называются **алгоритмами с ветвлением**, или разветвляющимися. Например, если на светофоре горит красный свет, надо остановиться, а если зелёный – иди вперёд. Если на улице идёт дождь, нужно взять зонт, а если солнечно – можно идти гулять без зонта.

Уже знакомый тебе исполнитель КУЗНЕЧИК снова будет выполнять команды, но в более сложных алгоритмах. А новый исполнитель РОБОТ будет вместе с тобой решать задания и по русскому языку, и по математике, например находить синонимы и антонимы, делать арифметические вычисления и многое другое.

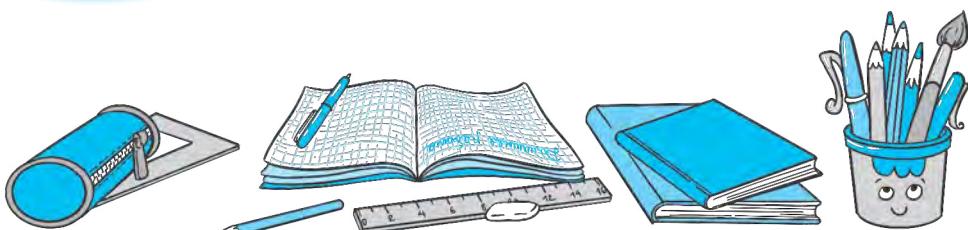
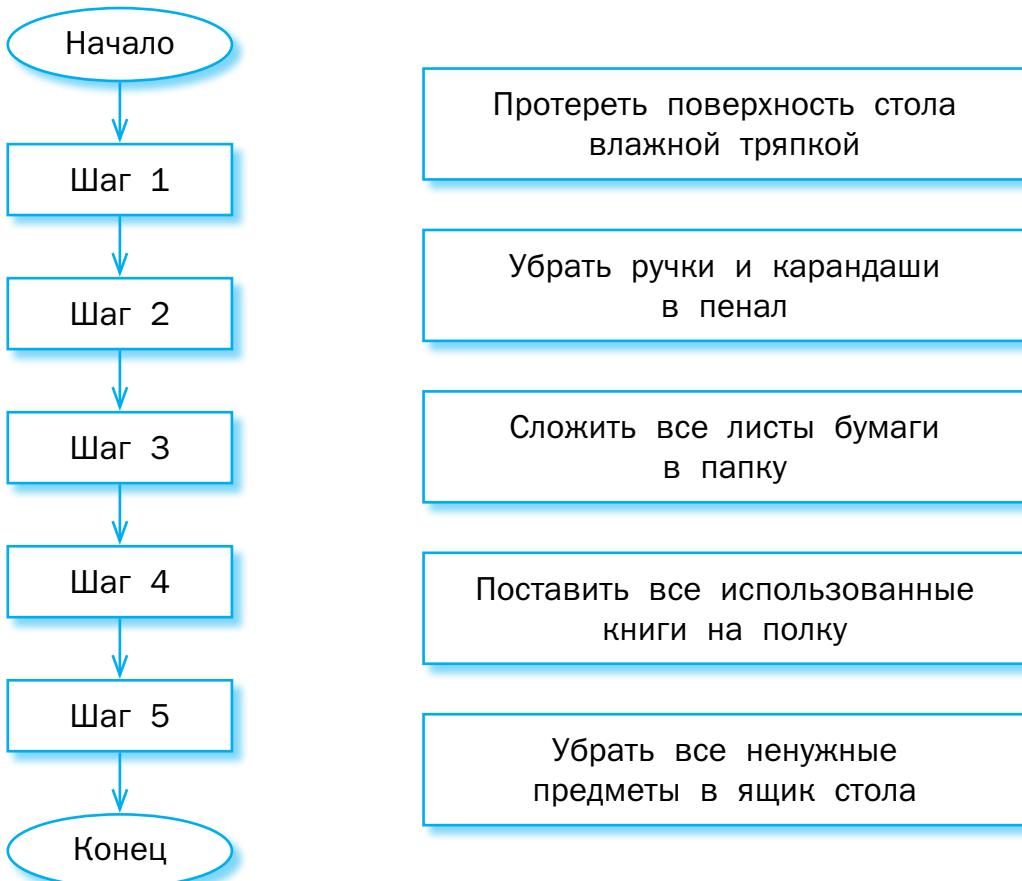
Ты научишься давать исполнителям команды и создавать алгоритмы, с помощью которых можно легко и просто решать учебные и жизненные задачи.

Приобретённые знания приведут тебя к новым открытиям, дадут возможность управлять различными исполнителями, осваивать такие области науки, как робототехника, программирование, создание своих роботов, ботов.

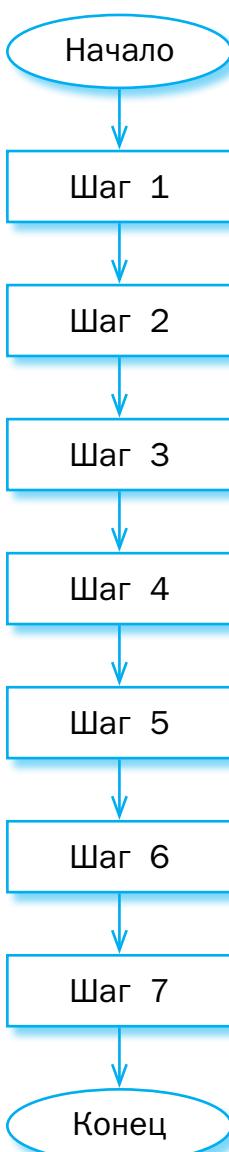
Вперёд к новым знаниям и увлекательным приключениям!

ЛИНЕЙНЫЕ АЛГОРИТМЫ

1. Соедини линией номер шага алгоритма «Уборка рабочего стола» с его описанием.



2. Соедини линией номер шага алгоритма «Подготовка к уроку математики в классе» с его описанием.



Проверить перед уроком наличие тетради с домашним заданием по математике

Достать из портфеля линейку (если нужно)

Дождаться звонка на урок

Повторить правило для закрепления изученной темы

Достать из портфеля тетрадь по математике

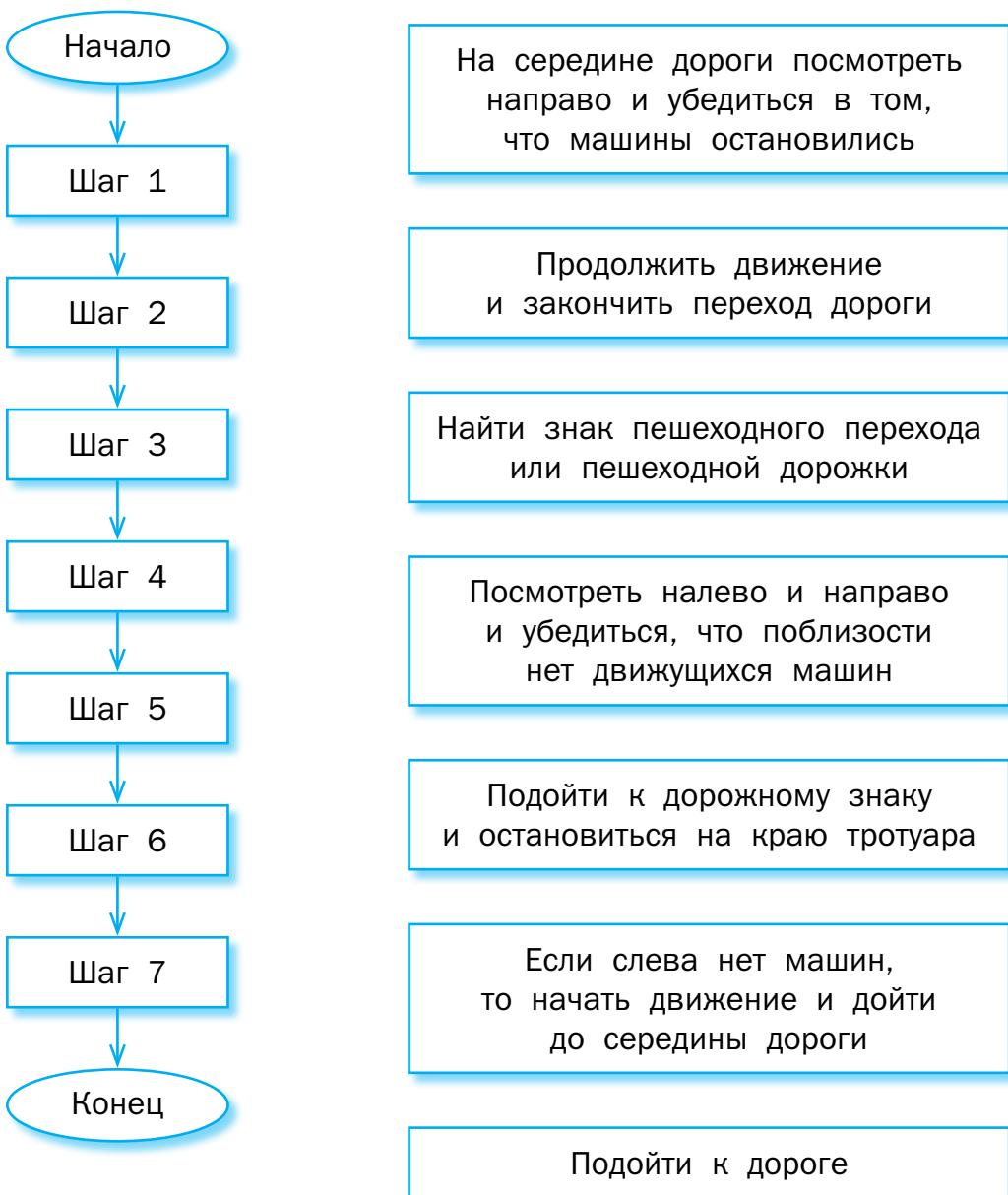
Достать из портфеля ручку или карандаш

Достать из портфеля учебник математики

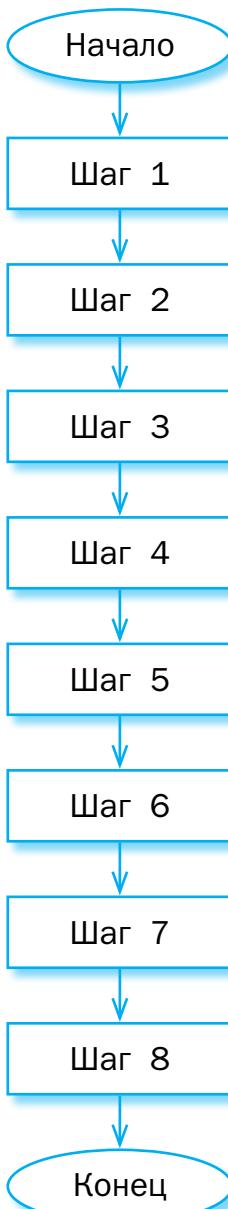
3. Соедини линией номер шага алгоритма «**Как постирать футболки**» с его описанием.



4. Соедини линией номер шага алгоритма «**Как перейти дорогу по нерегулируемому пешеходному переходу**» с его описанием.



5. Соедини линией номер шага алгоритма «**Как испечь печенье**» с его описанием.



Выложить тесто ложкой на противень

Взять посуду и насыпать в неё муку

Добавить растопленное масло

Поставить противень в духовку

Испечь печенье и остудить его

Взбить яйца в отдельной ёмкости и добавить в муку

Всё перемешать до образования однородной массы

Добавить сахар

6. Соедини линией номер шага алгоритма «Уборка комнаты» с его описанием.

Пропылесосить ковёр

1

Расставить книги на полке

2

Полюбоваться чистой комнатой

3

Заправить постель

4

Протереть стол влажной тряпкой

5

Выбросить мусор в мусорное ведро

6

Убрать игрушки в ящик

8

Повесить одежду в шкаф

9

Подмести пол

10

Придвинуть стул к столу

7. Соедини линией номер шага алгоритма «**Поделка из природных материалов**» с его описанием.

Полюбоваться готовой поделкой

1

Подождать, пока клей высохнет

2

Добавить камешки – детали поделки

3

Приклейте шишку к куску картона

4

Прикрепить веточки
для украшения поделки

5

Собрать природные материалы
(шишки, листья, камешки, веточки)

6

7

Очистить собранные материалы
от грязи и лишних частей

8

9

Приклейте листья вокруг шишки

Разложить материалы на столе,
чтобы смоделировать поделку

Конец ознакомительного фрагмента.

Приобрести книгу можно
в интернет-магазине
«Электронный универс»
e-Univers.ru