

# Содержание

<b>Предисловие</b> .....	9
<b>Глава 1. Вспомогательные задачи</b> .....	11
1.1. Обработка натурального числа .....	12
1.1.1. Выделение цифр .....	12
1.1.2. Выделение цифр. Вариант 2 .....	13
1.1.3. Определение суммы цифр .....	14
1.1.4. Определение произведения цифр .....	15
1.1.5. Определение количества цифр числа .....	15
1.1.6. Выделение цифр шестизначного натурального числа и запись их в массив (в программе на языке Python – в список) .....	16
1.1.7. Определение максимальной цифры числа .....	18
1.1.8. Определение минимальной цифры числа .....	19
1.1.9. Определение количества делителей числа .....	19
1.1.10. Поиск делителей натурального числа и сохранение их в массиве .....	21
1.1.11. Проверка числа на «простоту» .....	22
1.2. Операции с элементами массива, отобранными по некоторому условию .....	25
1.2.1. Изменение элементов массива с заданными свойствами (удовлетворяющих некоторому условию) .....	25
1.2.2. Нахождение суммы элементов массива с заданными свойствами (удовлетворяющих некоторому условию) .....	26
1.2.3. Нахождение количества элементов массива с заданными свойствами .....	28
1.2.4. Нахождение среднего арифметического значения элементов массива с заданными свойствами .....	29
1.2.5. Нахождение максимального количества подряд идущих элементов массива, обладающих заданными свойствами .....	30
1.2.6. Нахождение максимальной суммы подряд идущих элементов массива, обладающих заданными свойствами .....	35

1.3. Линейный поиск элемента .....	38
1.3.1. Проверка факта наличия в массиве элемента с заданным значением .....	38
1.3.2. Проверка факта наличия в массиве элемента с заданными свойствами .....	40
1.3.3. Поиск индекса элемента массива, равного некоторому числу .....	42
1.3.4. Поиск индекса элемента массива с заданными свойствами .....	43
1.3.5. Поиск индекса <i>первого</i> элемента массива, равного некоторому числу .....	43
1.3.6. Поиск индекса первого элемента массива с заданными свойствами .....	46
1.4. Задачи на нахождение максимальных (минимальных) элементов массива, их индексов, количеств и т. п. ....	46
1.4.1. Определение максимального элемента массива .....	46
1.4.2. Определение минимального элемента массива .....	48
1.4.3. Определение индекса максимального элемента массива .....	49
1.4.4. Нахождение индекса минимального элемента .....	51
1.4.6. Нахождение количества минимальных элементов ....	53
1.4.7. Определение минимального значения среди тех элементов массива, которые удовлетворяют некоторому условию .....	53
1.4.8. Определение индекса минимального элемента среди элементов массива, которые удовлетворяют некоторому условию .....	58
1.4.9. Нахождения второго по величине максимального элемента .....	58
1.4.10. Нахождение второго минимума .....	62
1.5. Работа с данными строкового типа .....	64
1.5.1. Общие вопросы .....	64
1.5.2. Обработка отдельных символов строк .....	70
1.5.3. Обработка подстрок .....	75
1.5.4. Выделение слов предложения .....	84
1.6. Разные задачи .....	93
1.6.1. Обмен значениями переменных величин .....	93

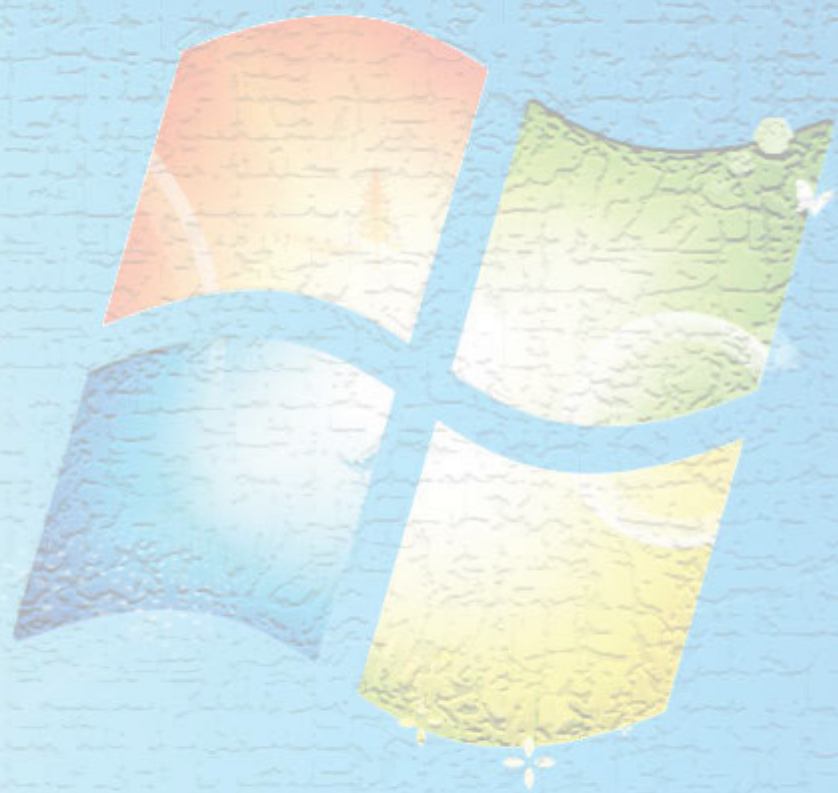
1.6.2. Обмен значениями двух элементов массива .....	93
1.6.3. Перестановка всех элементов массива в обратном порядке .....	94
1.6.4. Рассмотрение всех вариантов сочетания по одному элементу из нескольких наборов .....	95
1.6.5. Рассмотрение всех пар элементов массива .....	96
1.6.6. Вставка значения в массив со сдвигом элементов влево .....	98
<b>Глава 2. Готовимся выполнять задания из ЕГЭ .....</b>	<b>99</b>
2.1. Задание 5 .....	100
2.1.1. Задание из [8] .....	100
2.1.2. Задание из [7] .....	101
2.1.3. Задание из [6] .....	104
2.1.4. Задание из [5] .....	104
2.2. Задание 6 .....	105
Задание из [5] .....	106
Задание из [8] .....	107
Задание из [7] .....	108
Задание из [6] .....	109
2.3. Задание 10 .....	113
2.4. Задание 12 .....	119
2.5. Задание 13 .....	123
2.6. Задание 16 .....	129
2.7. Задания 17 .....	136
2.8. Задание 18 .....	156
2.9. Задание 22 .....	160
2.9.1. Задание из [6] .....	161
2.9.2. Задание из [9] .....	162
2.9.3. Задание из [8] .....	163
2.9.4. Задание из [7] .....	164
2.9.5. Задание из [5] .....	166
2.9.6. Задание из [6] .....	167
2.10. Задание 23 .....	171
2.11. Использование файлов .....	175
2.11.1. Общие вопросы .....	175
2.11.2. Чтение информации из файла .....	178
2.12. Задание 24 .....	187

2.12.1. Нахождение максимальной длины подстроки .....	187
2.12.2. Нахождение максимальной длины подстроки. Второй вариант задачи .....	193
2.12.3. Нахождение максимальной длины подстроки. Третий вариант задачи .....	194
2.12.4. Нахождение максимальной длины подстроки. Четвертый вариант задач .....	196
2.12.5. Нахождение максимальной длины цепочки подстрок .....	199
2.12.6. Нахождение порядкового номера подстроки максимальной длины .....	201
2.12.7. Нахождение порядкового номера подстроки максимальной длины. Второй вариант задачи .....	204
2.13. Задание 25 .....	204
Дополнение .....	214
2.14. Задание 26 .....	218
2.15. Задание 27 .....	223
2.15.1. Задание из [5] .....	223
2.15.2. Задание из [7] .....	230
2.15.3. Задание из [6] .....	233
<b>Глава 3. Методика выполнения заданий из [1] .....</b>	<b>239</b>
3.1. Задание 5 .....	240
3.2. Задание 6 .....	243
Обобщение метода выполнения задания .....	244
3.3. Задание 10 .....	245
3.4. Задание 12 .....	246
3.5. Задание 13 .....	249
3.6. Задание 16 .....	250
3.7. Задание 17 .....	251
3.8. Задание 18 .....	252
3.9. Задание 22 .....	254
3.10. Задание 23 .....	257
3.11. Задание 24 .....	258
3.12. Задание 25 .....	264
3.13. Задание 26 .....	268
3.14. Задание 27 .....	275

---

<b>Приложение 1. Динамическое программирование. Основы .....</b>	<b>286</b>
<b>Приложение 2. Нахождение наибольшего общего делителя двух натуральных чисел (алгоритм Евклида) .....</b>	<b>294</b>
<b>Приложение 3. Сортировка массива методом обмена .....</b>	<b>296</b>
<b>Литература .....</b>	<b>301</b>





# Предисловие

Книга, которую вы читаете, является первым и на конец 2020 года единственным пособием по подготовке к единому государственному экзамену по информатике и ИКТ, который, начиная с 2021 года, будет проходить в компьютерной форме [1].

Как показывает анализ проекта демонстрационного варианта ЕГЭ 2021 года, в содержании экзамена существенно увеличится количество заданий, связанных с алгоритмизацией и программированием. Так, в нем таких заданий 12 при общем числе заданий – 27. При этом весомость заданий 25, 26 и 27 составляет не 1, а 2 балла (общий максимальный первичный балл за весь экзамен – 30).

Это говорит о том, что от умения решать задачи по алгоритмизации и программированию в значительной степени зависит успешность сдачи ЕГЭ в целом. В то же время, как показывает опыт, такие задачи часто вызывают у школьников заметные трудности. В большой степени это связано с недостаточным числом часов, отводимых на изучение алгоритмизации и программирования в школе.

Данная книга должна восполнить этот недостаток – помочь учащимся подготовиться к экзамену самостоятельно. В ней системно, подробно и доступно описана методика выполнения заданий по программированию и алгоритмизации, которые могут встретиться на экзамене.

Содержание книги основано на материалах, представленных в [1] и [2]<sup>1</sup>, и информации, полученной автором от коллег из регионов России, в которых проводился эксперимент по проведению ЕГЭ по информатике в компьютерной форме.

Сначала в главе 1 книги обсуждены все частные, вспомогательные задачи, умение решать которые позволит успешно выполнить задания экзамена. Общая методика выполнения заданий, связанных с алгоритмизацией и программированием, а также ряда других заданий, в том числе нового типа, описана в главе 2. В заключительной главе обсуждены методики выполнения соответствующих заданий экзамена, представленных в [1].

---

<sup>1</sup> Пользуясь случаем, автор выражает благодарность Константину Юрьевичу Полякову и его коллегам за опубликованную информацию.

В приложениях приведены другие материалы, связанные с заданиями ЕГЭ.

При разработке программ (частных и из заданий ЕГЭ) использован школьный алгоритмический язык (система программирования КуМир [3]). Русский синтаксис этого языка и большое число комментариев делают приведенные программы максимально понятными и легко переносимыми на любой другой язык. Это означает, что книга может быть использована читателями, владеющими любым языком программирования. В большинстве случаев после разбора методики решения и программы на школьном алгоритмическом языке приводятся также соответствующие программы на популярных среди школьников языках Python и Паскаль.

Кроме учащихся, готовящихся к сдаче экзамена самостоятельно, книгу могут использовать учителя и преподаватели информатики, а также студенты и учащиеся, желающие углубить свои знания по информатике вне связи с ЕГЭ.



# *Глава 1*

# Вспомогательные задачи



В данной главе рассмотрена методика решения задач, предусмотренных Кодификатором элементов содержания и требований к уровню подготовки выпускников общеобразовательных учреждений для проведения в 2021 году единого государственного экзамена по информатике и ИКТ [4], а также задач, которые используются в демонстрационных вариантах экзамена 2021 года [1] и нескольких последних лет [5–10].

## 1.1. Обработка натурального числа

### 1.1.1. Выделение цифр

Задача формулируется так: «Дано шестизначное<sup>1</sup> натуральное число  $n$ . Вывести его цифры в столбик, начиная с последней. Оператор цикла не использовать».

*Решение*

Первую цифру шестизначного числа можно найти, разделив заданное число на 100 000:

```
цифра1 := div(n, 100000),
```

где `div` – функция школьного алгоритмического языка, возвращающая целую часть частного от деления первого аргумента на второй (в других языках для расчета также используется не функция, а специальная операция).

Последняя цифра равна остатку от деления на 10:

```
цифра6 := mod(n, 10),
```

где `mod` – функция школьного алгоритмического языка, возвращающая остаток от деления своего первого аргумента на второй (в других языках программирования для этого также используется специальная операция).

Остальные цифры одним действием определить нельзя.

Приведем программу, в которой используются однотипные формулы:

**алг**

**нач** цел  $n$ , цифра1, цифра2, цифра3, цифра4, цифра5, цифра6

**ввод**  $n$

цифра6 := mod( $n$ , 10);  $n$  := div( $n$ , 10)

цифра5 := mod( $n$ , 10);  $n$  := div( $n$ , 10)

<sup>1</sup> Или любой другой заданной «значности».

```

цифра4 := mod(n, 10); n := div(n, 10)
цифра3 := mod(n, 10); n := div(n, 10)
цифра2 := mod(n, 10); n := div(n, 10)
цифра1 := mod(n, 10)
вывод нс, цифра6
вывод нс, цифра5
...
вывод нс, цифра1
кон

```

### 1.1.2. Выделение цифр. Вариант 2

Задача формулируется так: «Дано натуральное число  $n$ . Вывести его цифры в столбик, начиная с последней».

*Решение*

Когда количество цифр в заданном числе известно, можно выделить любую его цифру. Но в данном случае это количество неизвестно. Поэтому подумаем над вопросом – какую цифру целого числа (см. схему ниже) определить можно?

<i>первая</i>	<i>вторая</i>	<i>...</i>	<i>предпоследняя</i>	<i>последняя</i>
---------------	---------------	------------	----------------------	------------------

цифры числа

Ответ – последнюю (последняя цифра любого натурального числа равна остатку от деления этого числа на 10 – убедитесь в этом!):

$посл = \text{mod}(n, 10)$  | *посл* - последняя цифра числа  $n$

А остальные цифры? Как, например, определить предпоследнюю цифру? Ее можно найти только так – получить число без последней цифры исходного числа (разделив исходное нацело на 10) и для него определить последнюю цифру.

Аналогично можно получить и предпредпоследнюю, и остальные цифры.

Следовательно, для решения задачи в программе надо многократно выполнить следующие действия:

- 1) определить последнюю цифру числа;
- 2) вывести ее на экран;
- 3) получить число без последней цифры.

Но сколько раз надо повторить указанные действия? Неизвестно (неизвестно число разрядов в заданном числе  $n$ ), т. е. оператор цикла с параметром использовать нельзя. Надо применить оператор цикла с предусловием.



Соответствующий фрагмент программы:

```
нц пока n > 0:
    посл := mod(n, 10)
    вывод нс, посл
    n := div(n, 10)
кц
```

#### Язык Паскаль

```
while n > 0 do
begin:
    posl := n mod 10;
    writeln(posl);
    n := n div 10
end;
```

#### Язык Python

```
while n > 0:
    posl = n % 10
    print(posl)
    n = n//10
```

### 1.1.3. Определение суммы цифр

Для решения задачи в программе надо многократно выполнить следующие действия:

- 1) определить последнюю цифру числа;
- 2) учесть ее в найденной ранее сумме;
- 3) получить число без последней цифры.

С использованием переменной сум, накапливающей в себе сумму уже учтенных цифр, программа решения задачи оформляется следующим образом:

```
вывод нс, "Введите натуральное число "
ввод n
сум := 0      | Начальное значение суммы цифр
нц пока n > 0
    посл := mod(n, 10)
    сум := сум + посл
    n := div(n, 10)
кц
вывод нс, "Сумма цифр этого числа равна ", сум
```

#### Язык Паскаль

```
...
sum := 0;
```

#### Язык Python

```
...
sum = 0
```

```

while n > 0 do
  begin
    posl := n mod 10;
    sum := sum + posl;
    n := n div 10
  end;
...

```

```

while n > 0:
  posl = n % 10
  sum = sum + posl
  n = n//10
...

```

#### 1.1.4. Определение произведения цифр

Задача решается аналогично предыдущей. Отличия:

- 1) рассчитывается не сумма, а произведение цифр;
- 2) начальное значение искомой величины произв должно быть принято равным 1.

Программа:

```

вывод нс, "Введите натуральное число "
ввод n
произв := 1      | Начальное значение
нц пока n > 0
  посл := mod(n, 10)
  произв := произв * посл
  n := div(n, 10)
кц
вывод нс, "Произведение цифр этого числа равно ", произв

```

#### Язык Паскаль

```

...
proizv := 1;
while n > 0 do
  begin
    posl := n mod 10;
    proizv := proizv * posl;
    n := n div 10
  end;
...

```

#### Язык Python

```

...
proizv = 1
while n > 0:
  posl = n % 10
  proizv = proizv * posl
  n = n//10
...

```

#### 1.1.5. Определение количества цифр числа

Здесь следует использовать переменную-счетчик количества уже «обработанных» цифр:

```

вывод нс, "Введите натуральное число "
ввод n
кол := 0      | Начальное значение количества цифр

```

```

нц пока n > 0
    посл := mod(n, 10)
    кол := кол + 1
    n := div(n, 10)

```

**кц**

**вывод** нс, "Количество цифр этого числа равно ", кол

Обратим внимание на то, что последнюю цифру посл можно не определять.

#### Язык Паскаль

```

...
kol := 0;
while n > 0 do
    begin
        kol := kol + 1;
        n := n div 10
    end;
...

```

#### Язык Python

```

...
kol = 0
while n > 0:
    kol = kol + 1
    n = n//10
...

```

### 1.1.6. Выделение цифр шестизначного натурального числа и запись их в массив (в программе на языке Python – в список)

#### Решение

Здесь после выделения каждой очередной цифры следует записать ее в массив:

**алг**

**нач** цел n, к, посл, **цел таб** цифры[1:6]

**ввод** n

**нц для** к **от** 1 **до** 6

| Определяем последнюю цифру

посл := mod(n, 10)

| и записываем ее в массив

цифры[к] := посл

| Отбрасываем последнюю цифру числа n

n := div(n, 10)

**кц**

...

**кон**

Можно определение цифры и запись ее в массив провести одним оператором:



```
цифры[k] := mod(n, 10)
```

Язык Паскаль	Язык Python
<pre>var n: longint; posl, k: byte;     tsifri: array[1..6] of byte; BEGIN readln(n); kol := 0; for k := 1 to 6 do   begin     posl := n mod 10;     tsifri[k] := posl;     n := n div 10   end; ... </pre>	<pre># Инициация и начальное # заполнение списка с цифрами tsifri = [0, 0, 0, 0, 0, 0] # Можно использовать генератор # списков # tsifri = [0 for k in range(6)] n = int(input()) for k in range(6):   posl = n % 10   tsifri[k] = posl   n = n//10 ... </pre>

В программе на языке Python можно также использовать метод `append()`:

```
# Инициация списка
tsifri = [] # Пустой список
n = int(input())
for k in range(6):
  # Определяем последнюю цифру
  posl = n % 10
  # Добавляем ее в конец списка
  tsifri.append(posl)
  # Отбрасываем последнюю цифру числа n
  n = n//10

```

Нетрудно убедиться, что цифры числа записываются в массив в обратном порядке – последняя цифра записана в первом элементе массива<sup>1</sup>, предпоследняя – во втором и т. д.

В программе на языке Python можно также после заполнения списка в обратном порядке перевернуть элементы с помощью метода `reverse()`:

```
...
tsifri.reverse()

```

<sup>1</sup> В программах на языке Python, в котором нумерация элементов списка начинается с нуля, последняя цифра будет записана в элементе с индексом 0.

### 1.1.7. Определение максимальной цифры числа

Алгоритм решения этой задачи аналогичен алгоритму действий человека, который определяет максимальную цифру в некотором числе:

**324086312**

– сначала он запоминает первую цифру, а затем рассматривает вторую. Если она больше того числа, которое помнил, то он запоминает вторую цифру и переходит к следующей, третьей, цифре, в противном случае просто переходит к следующей цифре и делает то же самое. В нашей программе единственное отличие в том, что просматривать (выделять и сравнивать) цифры мы будем, начиная с последней.

В приведенной далее программе искомое максимальное значение хранит переменная *макс*.

```
вывод нс, "Введите натуральное число "  
ввод п  
посл := mod(п, 10) | Выделяем последнюю цифру  
макс := посл      | Принимаем ее в качестве максимальной  
п := div(п, 10)   | Отбрасываем последнюю цифру  
| Рассматриваем остальные цифры  
нц пока п > 0  
    посл := mod(п, 10) | Выделяем  
    если посл > макс   | Сравниваем  
        то             | и при необходимости  
            макс := посл | меняем значение макс  
    все  
    п := div(п, 10)  
кц  
вывод нс, "Максимальная цифра заданного числа равна ", макс
```

В данном случае, так как диапазон возможных значений цифр известен, отдельно последнюю цифру можно не выделять, а в качестве начального значения переменной *макс* принять 0 (см. п. 1.4.1):

```
вывод нс, "Введите натуральное число "  
ввод п  
макс := 0  
| Рассматриваем все цифры  
нц пока п > 0  
    посл := mod(п, 10)
```

```

если посл > макс
  то
    макс := посл
все
  н := div(н, 10)
кц
вывод нс, "Максимальная цифра заданного числа равна ", макс

```

Язык Паскаль	Язык Python
<pre> ... макс := 0; <b>while</b> н &gt; 0 <b>do</b>   <b>begin</b>     посл := н mod 10;     <b>if</b> посл &gt; макс <b>then</b>       макс := посл;     н := н div 10   <b>end</b>; ... </pre>	<pre> ... макс = 0 <b>while</b> н &gt; 0:     посл = н % 10     <b>if</b> посл &gt; макс:         макс = посл     н = н//10 ... </pre>

### 1.1.8. Определение минимальной цифры числа

Задача решается аналогично предыдущей (начальное значение искомой переменной мин можно принять равным 9).

### 1.1.9. Определение количества делителей числа

Прежде чем представлять методику решения задачи, заметим, что установить, является ли некоторое число  $b$  делителем числа  $a$ , можно, определив остаток от деления  $a$  на  $b$ . Если этот остаток равен нулю, то ответ положительный, в противном случае – отрицательный:

```

если mod(а, b) = 0
  то
    число b является делителем числа а
  иначе
    число b не является делителем числа а
все

```

Самый простой способ определить количество делителей числа  $n$  – это проверить по очереди делимость  $n$  на каждое из чисел 1, 2, 3, ...,  $n$  и в случае кратности  $n$  проверяемому числу увеличить значение некоторой переменной-счетчика.

В приведенной ниже программе, кроме переменной  $n$ , использованы следующие переменные величины:

кол\_дел – искомое количество делителей (переменная-счетчик);  
возм\_дел – проверяемые числа.

```

алг Определение_количества_делителей
нач цел  $n$ , кол_дел, возм_дел
  ввод  $n$ 
  кол_дел := 0
  нц для возм_дел от 1 до  $n$ 
    если mod( $n$ , возм_дел) = 0
      то | возм_дел - делитель числа  $n$ 
        кол_дел := кол_дел + 1
    все
  кц
  вывод  $n$ , кол_дел
кон

```

#### Язык Паскаль

```

...
readln( $n$ );
kol_del := 0;
for возм_дел := 1 to  $n$  do
  if  $n$  mod возм_дел = 0 then
    kol_del := kol_del + 1;
writeln( $n$ )

```

#### Язык Python

```

n = int(input())
kol_del = 0
for возм_дел in range(1,  $n$  + 1):
  if  $n$  % возм_дел == 0:
    kol_del = kol_del + 1
print(kol_del)

```

Возможен ряд усовершенствований программы, обеспечивающих ускорение ее работы. Одно из них учитывает тот факт, что в интервале от  $n/2 + 1$  до  $n - 1$  делителей числа  $n$  нет, т. е. количество проверок можно сократить вдвое:

```

кол_дел := 0
нц для возм_дел от 1 до div( $n$ , 2)
  если mod( $n$ , возм_дел) = 0
    то
      кол_дел := кол_дел + 1
  все
кц
| Учитываем также число  $n$ 
кол_дел := кол_дел + 1

```

В описанном варианте можно при начальном присваивании переменной кол\_дел сразу учесть делитель, равный  $n$ :

```
кол_дел := 1
```

```
...
```

а после оператора цикла не менять значение переменной `кол_дел`.

#### Язык Паскаль

```
...
readln(n);
kol_del := 1;
for vozm_del := 1 to n div 2 do
  if n mod vozm_del = 0 then
    kol_del := kol_del + 1;
writeln(kol_del);
...
```

#### Язык Python

```
n = int(input())
kol_del = 1
for vozm_del in range(1, n//2 + 1):
    if n % vozm_del == 0:
        kol_del = kol_del + 1
print(kol_del)
```

Обратим внимание на то, что в общем количестве делителей учитываются также значения 1 и  $n$ .

### 1.1.10. Поиск делителей натурального числа и сохранение их в массиве

Пусть имя массива для записи делителей – делители. Так как количество делителей заданного числа неизвестно, то в программе на школьном алгоритмическом языке, языке Паскаль и ряде других размер этого массива придется определить с запасом (примем, что указанное количество не превышает 10 000).

Программа:

```
алг Поиск_и_сохранение_делителей
нач цел n, vozm_del, kol_del, цел таб делители[1 : 10000]
ввод n
kol_del := 0
нц для vozm_del от 1 до n
  если mod(n, vozm_del) = 0
    то
      | Найден очередной делитель
      kol_del := kol_del + 1
      | Записываем его в массив
      делители[kol_del] := vozm_del
  все
кц
| Все делители (их количество – kol_del) записаны в массив
...
```

Язык Паскаль	Язык Python
<pre> var n, kol_del: longint;     deliteli: array[1..6] of longint; BEGIN readln(n); kol_del := 0; for vozm_del := 1 to n do   if n mod vozm_del = 0 then     begin       kol_del := kol_del + 1;       deliteli[] := vozm_del     end; end; ... </pre>	<pre> n = int(input()) deliteli = [] for vozm_del in range(1, n + 1):   if n % vozm_del == 0:     deliteli.append(vozm_del) ... </pre>

Здесь также можно сократить количество проверяемых чисел.

### 1.1.11. Проверка числа на «простоту»

Как известно, *простыми* называют числа, которые имеют только два делителя: самого себя и 1. Такими являются числа 2<sup>1</sup>, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 31, 37, 41... .

Из определения простого числа вытекает методика решения указанной задачи – для получения ответа следует определить количество делителей и сравнить его с числом 2. Задача подсчета количества делителей была рассмотрена в п. 1.1.9. С учетом приведенного там простейшего варианта программы программа решения нашей задачи оформляется следующим образом:

```

алг
нач цел n, vozm_дел, kol_дел
  ввод n
  | Подсчет делителей числа n
  kol_дел := 0
  нц для vozm_дел от 1 до n
    если mod(n, vozm_дел) = 0
      то
        kol_дел := kol_дел + 1
  все
кц
| Проверка

```

<sup>1</sup> По соглашению в теории чисел число 1 простым не является.



Конец ознакомительного фрагмента.

Приобрести книгу можно

в интернет-магазине

«Электронный универс»

[e-Univers.ru](http://e-Univers.ru)